



GURIOSIDADES!

QUEM INVENTOU O COBERTOR?

Enzo Corazza São Paulo - SP

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO Seção Curiosidades

Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar São Paulo - SP - CEP 05425-902

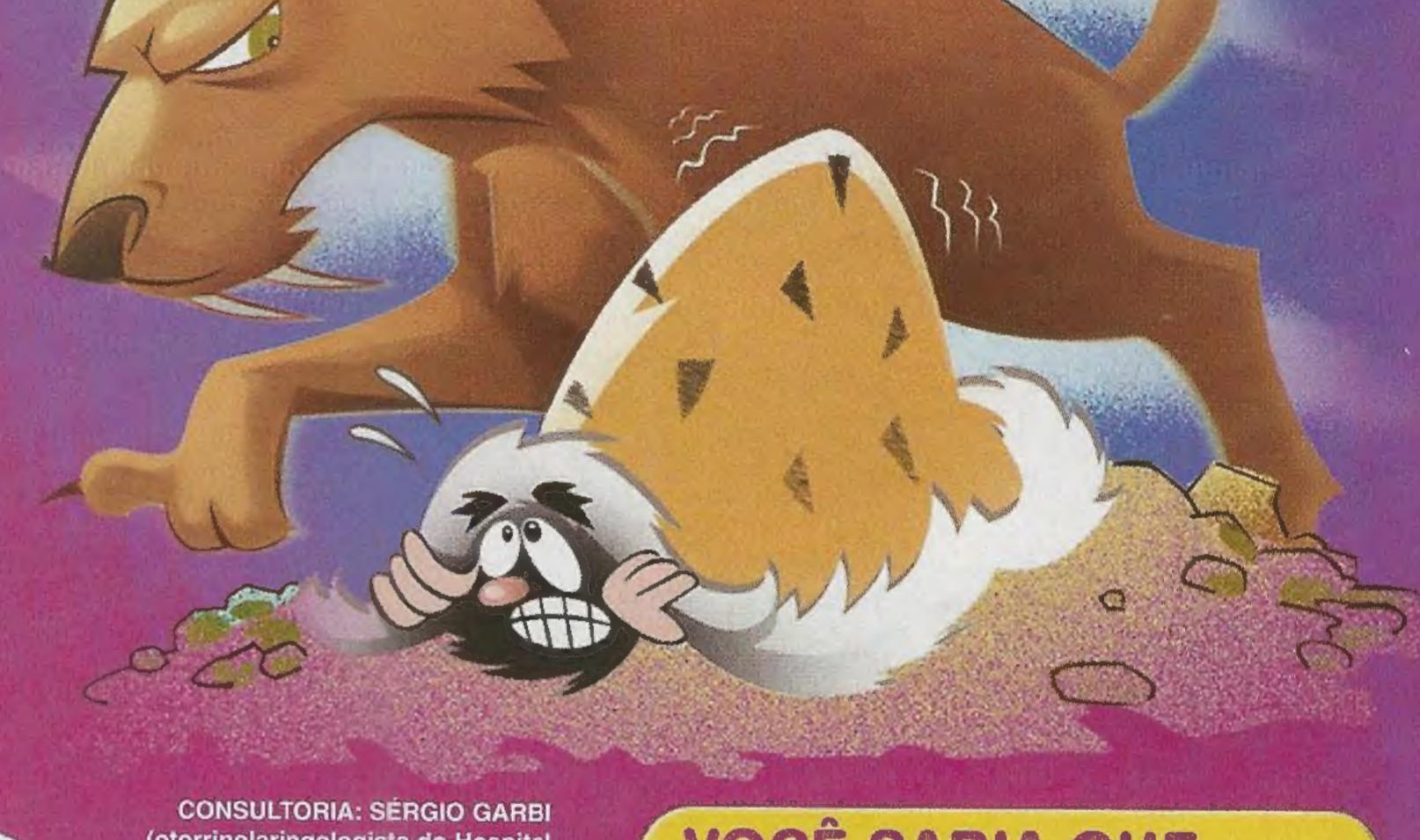
recreio.abril@atleitor.com.br

Não se sabe ao certo quem foi a primeira pessoa que teve a idéia de usar um cobertor, mas todo mundo sempre precisou se proteger do frio, principalmente na Pré-História, quando o planeta era gelado. Naquela época, as pessoas utilizavam peles de animais para se cobrir. Os cobertores foram evoluindo à medida que as técnicas para fazer tecidos se desenvolveram.

QUAL É A MAIOR FRUTA QUE JÁ APARECEU?

Raí Fernandes, 9 anos Salvador – BA

Segundo o Livro dos Recordes, a maior fruta que já apareceu é uma melancia que nasceu no estado do Tennessee, nos Estados Unidos, em 1990. Ela pesava 119 quilos e tinha 107 centímetros de comprimento e quase 163 centímetros de diâmetro.



CONSULTORIA: SÉRGIO GARBI
(otorrinolaringologista do Hospital
das Clínicas de São Paulo);
SÉRGIO RANGEL (biólogo e
coordenador do Zooparque);
FLÁVIO DUALIBI
(oftalmologista);
EDUARDO NEVES
(arqueólogo
do Museu de
Arqueologia e
Etnologia
da USP).

VOCÊ SABIA QUE...

O cachorro com as maiores orelhas do mundo é um basset hound chamado Mister Jeffries? Ele mora na Inglaterra e vive tropeçando nas orelhas, que têm 29,2 centímetros de comprimento.



COMO É FEITA A LENTE DE CONTATO?

Beatriz N. Souza, 8 anos São Paulo – SP

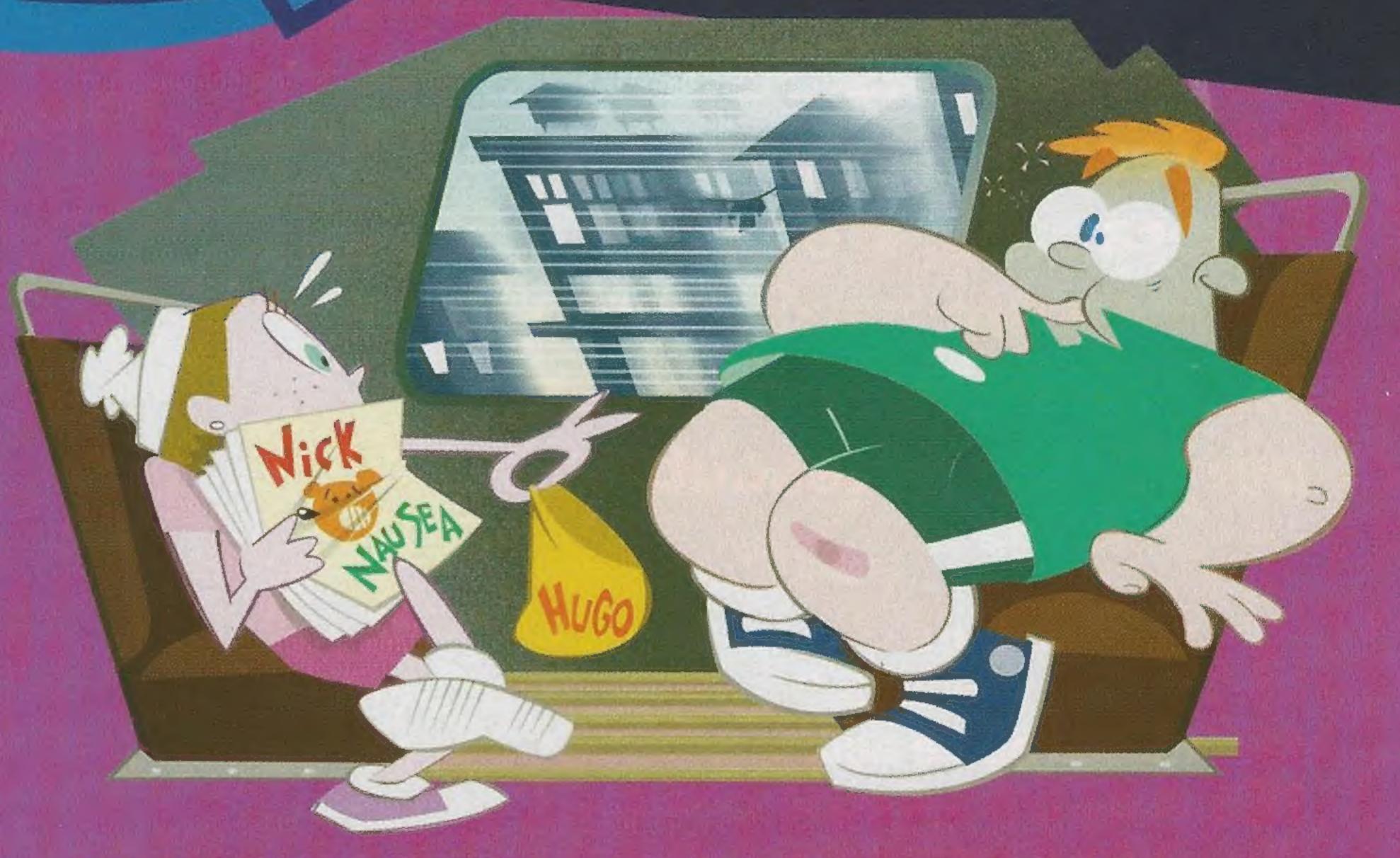
Existem dois tipos de lente: as duras e as gelatinosas. As duras podem ser feitas de acrílico, silicone endurecido ou fluorcarbono. Já as gelatinosas são produzidas com um tipo de plástico e têm bastante água em sua composição. Elas são moldadas em máquinas de acordo com a curvatura do olho, o grau necessário e o diâmetro. Depois são polidas para ficarem bem lisas. Só um oftalmologista pode indicar a lente certa para cada pessoa.

ILUSTRAÇÕES: JARDIM

QUANTOS ÓRGÃOS EXISTEM O CORPO HUMANO?

Bruno Pinheiro Monte Mor - SP

É dificil saber o número exato, mas os estudiosos acreditam que há mais de 50 órgãos em nosso corpo. O conjunto de vários órgãos forma um sistema. Nosso corpo tem os seguintes sistemas: nervoso, respiratório, cardiovascular, digestivo, endocrinológico, urinário, reprodutor, locomotor (que se divide em esquelético e muscular) e o sistema dos sentidos (visual, auditivo, olfativo, gustativo e tátil).



POR QUE QUANDO NOS SENTAMOS DE COSTAS PARA O MOTORISTA TEMOS ENJÔO E DOR DE CABEÇA?

Nicole Raquel Winter Curitiba – PR

Nem todo mundo se sente mal. Algumas pessoas são mais sensíveis ao movimento do veículo, principalmente se há muitas curvas ou a velocidade é alta. Esse malestar está ligado a um órgão chamado labirinto, que existe em nossa cabeça. Sua função é informar ao corpo onde ele está, ajudando a manter o equilíbrio. Com o movimento do veículo, o corpo se sente parado, mas os olhos percebem o movimento e há uma confusão de informações que deixa o organismo desorientado. O resultado disso pode ser enjôo, dor de cabeça e tontura. É mais freqüente isso ocorrer quando andamos de barco.



- Qual poder é mais importante?
- Músculos de aço.
- Superinteligência.
- Poderes mágicos.
- Quando não está combatendo o mal, seu herói é um...
- Mágico.
- Atleta.
- Professor.
- Seus inimigos o conhecem como:
- **II** Um gênio do bem.
- Um cara cheio de truques.
- Alguém que bate primeiro e depois faz as perguntas.

- Onde fica sua central de operações?
- Em uma biblioteca.
- Em um castelo.
- Em uma academia de ginástica.
- Gue tipo de problema seu herói tem?
- As vezes confunde os feiticos.
- Como desconfia de todos, raramente faz amigos.
- É sempre o último a entender as piadas.

- Qual o equipamento mais importante para ele?
- Uma arma de raios poderosos.
- Uma varinha mágica.
- Uma lupa e um bloco de notas.
- Sua frase favorita seria:
- Alakazumba, hocus-pocus!
- **♦** Vou detonar!
- Não existe crime perfeito!

- Como é a roupa especial do seu herói?
- Bem justa.
- Discreta.
- Brilhante.
- O que ele faz nas horas de folga?
- Medita.
- Folga? O que é isso?
- Corre e treina.

- Que livro você acha que ele compraria?
- Ginástica Invencível.
- Enigmas e Mistérios.
- Segredos dos Magos.
- O que ele guarda no quarto?
- Pós estranhos e plantas misteriosas.
- Livros e papéis.
- Seus halteres.

- Que frase ele diz ao prender um terrivel vilão?
- Eu já descobri o seu plano. Renda-se!
- E melhor você se entregar ou vai apanhar mais!
- Renda-se agora ou você vai virar um sapo!



SE MARCOU MAIS

Parece que seu personagem faz o tipo super-herói. Ele aposta nos poderes físicos, gosta de ação e prefere resolver os problemas na base da força. Nos gibis, o método geralmente dá certo, mas é bom planejar as coisas com mais calma e esperteza.

Que tal dar um toque de inteligência a essa fera? Usar o cérebro não faz mal a ninguém e ele pode se sair melhor ainda nas disputas contra o mal.

SE MARCOU MAIS

Provavelmente você é um fã de magia e curte o jeito como Harry Potter enfrenta os adversários. Sonhador, seu herói adoraria usar poderes especiais para fazer deste mundo um lugar melhor.

As intenções dele são nobres, só que nem sempre magia resolve tudo. Até porque transformar as pessoas em sapo é contra a lei. Misture também outros ingredientes para que ele fique ainda mais poderoso.





Pelo jeito você se liga em histórias de mistério e adora detetives. Seu personagem conhece a fundo a mente humana e investiga cada caso com atenção redobrada. Esperteza, olho vivo e faro fino são suas qualidades principais. Tanta dedicação tem seu preço: não sobra tempo para mais nada. Lembre-se de que seu herói vai precisar ter amigos e tempo livre para se divertir.

CRIS EICH & JE



ELAS CONTAM TUDO

Direto de Townsville, uma entrevista exclusiva com as heroínas mais divertidas da TV.

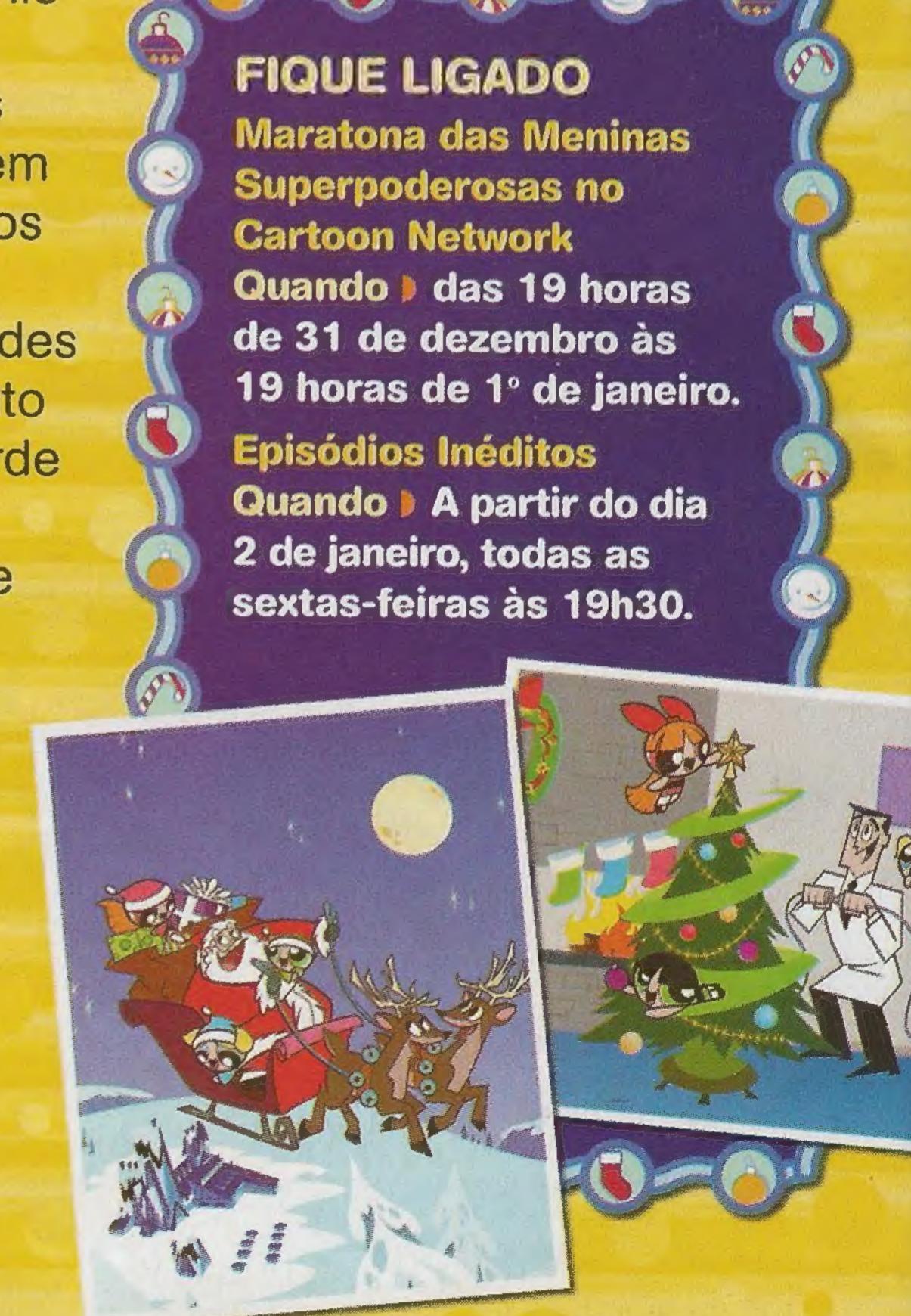
O mundo nunca mais foi o mesmo depois que as Meninas Superpoderosas nasceram na cidade de Townsville. E olha que elas surgiram quase por acaso.

Um dia, o Professor
Utônio decidiu criar em
seu laboratório as meninas
perfeitas, misturando açúcar,
tempero e tudo que há de
bom. Ele não esperava é
que o travesso macaco Caco
derrubasse acidentalmente
na mistura o Elemento X.
Foi assim que Lindinha,
Florzinha e Docinho
ganharam os seus poderes.

Mas o mesmo produto atingiu Caco, que se transformou no Macaco

Loco, o mais terrível gênio do mal de que se tem notícia. Desde então, as irmãs vivem ocupadas em lutar contra esse e outros perigosos vilões.

Elas têm personalidades bem diferentes. Enquanto Docinho é durona e perde a paciência fácil, fácil, Lindinha é mais meiga e carinhosa. Já Florzinha, mais decidida, é a líder da equipe. Entre uma missão e outra, elas conversaram com a equipe da RECREIO, que quase acabou aprisionada pelo Macaco Loco, mas foi salva pelas heroínas.



FLORZINHA

RECREIO Quem é a líder do grupo?

Florzinha Somos irmãs muito unidas e fazemos tudo da maneira que achamos certo. Não tem uma líder, eu acho. Só dou as idéias e elas gostam. Quase sempre.

RECREIO Como funciona o sopro congelante?

Florzinha Eu assopro bem forte. E penso em sorvete! Não sei como acontece, mas é assim que faço.

RECREIO DO que o Macaco Loco faz que tira você do sério?

Florzinha Quando ele mente. Tudo bem que ele tente derrotar a gente ou destruir a cidade, mas, quando diz que não foi ele, eu fico muito brava.

RECREIO

Qual seu melhor truque para combater os inimigos?

Florzinha >

Eu deixo eles bem nervosos. Sabe, quando alguém fica bravo é difícil pensar direito e não fazer burrada. Isso sempre funciona. RECREIO Você costuma sair para passear com suas irmãs?

Florzinha Quando
não estamos na escola
e o Professor deixa,
passeamos sim.
Mas sempre saímos
acompanhadas por um
adulto. Mesmo para
super-heroínas é
perigoso, sabe.

RECREIO O que você mais gosta de fazer na escola? Você seria uma boa professora?

Florzinha Eu gosto de recortar e colar na nossa escola. Ainda sou muito pequena para saber se seria uma boa professora ou não. Por enquanto, prefiro continuar salvando o mundo antes de dormir.

Só tenho medo de ter pesadelos.

RECREIO Você gosta de viajar?

Florzinha Não tenho muito tempo para isso. Estou sempre ocupada salvando Townsville.

RECREIO Quem são seus melhores amigos?

Florzinha As minhas irmãs e meus amigos da escola, com exceção de uns moleques chatos.

RECREIO Qual sua principal qualidade?

Florzinha Sou persistente. Sempre digo para Docinho e Lindinha que não devemos desistir facilmente. Sabe, não é fácil ser super-heroína, estudar e brincar. Se eu fugir, nada vai funcionar e eu vou ficar chateada.



Nome completo Florzinha Utonium.
Idade 6 anos.
Escola Carvalhinho.
Maior poder Sopro
congelante.
Cor preferida Vermelho.

Personagens favoritos de TV Tom e Jerry.



LINDINHA

RECREIO Você é a mais calma do trio?

Lindinha Sou generosa e gosto de brincar. Afinal a vida não é só perseguir os caras maus. Brincar de amarelinha é muito mais divertido!

RECREIO Des vilões têm medo de você?

Lindinha Sabe que nunca pensei nisso? Eles sempre têm aquelas caras feias e bravas, mas não sei bem o motivo. Acho que eles nunca brincaram na vida deles.

RECREIO Você é muito vaidosa?

Lindinha E qual menina não é? Como voamos muito, temos de estar sempre cuidando dos nossos cabelos para não ficarem ressecados.



com suas irmãs? Por quê? Com qual delas se entende melhor? Lindinha A gente não briga muito. Eu só fico chateada quando elas não me deixam brincar e temos de sair correndo para deter o Macaco Loco ou algum outro vilão que queira destruir a cidade. Gosto muito das duas e adoro o chapéu da Florzinha. É tão fofo!

do mundo você mais gostaria de conhecer?
Lindinha Eu tenho vontade de conhecer a Europa. Vi numa série que tinha uma freira que voava como eu. Tinha muitas flores e uma paisagem linda. Eu já pedi para o Professor, mas ele não deixou porque é longe e é perigoso voar sobre o oceano.

RECREIO Qual a
missão mais perigosa
da qual você participou?
Lindinha Foi quando
tivemos um pesadelo
de que todos tinham
virado zumbis em
Townsville. Mesmo
no sonho, foi difícil
salvar todo mundo
e ainda acordar em
tempo de ir para a
escola. Não gosto
nem de lembrar. Ui!



Adoro amarelinha, pular corda e voar pelo jardim. È tão lindo!

RECREIO Quais são seus superpoderes?
Lindinha Não gosto de ficar descrevendo meus poderes porque parece que estou contando vantagem...

RECREIO Você gosta de desenhos animados?

Lindinha Adoro. Assisto muito ao Laboratório de Dexter. Aliás, gostaria de conhecê-lo algum dia, ele é muito simpático.

você tem medo?
Lindinha De ficar
sozinha. Mas minhas irmãs
sempre estão ao meu lado
e tudo fica bem. E vamos
ficar juntinhas no especial
de fim de ano, brincar
e lutar com monstros.

SUPERFICHA

Nome completo >
Lindinha Utonium.
Idade > 6 anos.
Escola > Carvalhinho.
Maior poder > Falar
com os animais.
Cor preferida > Azul.
Personagem favorito
de TV > Dexter.

RECREIO É verdade que você se irrita facilmente?

Docinho Não! Eu sou apenas direta. Só não gosto de gente que fica enrolando para fazer as coisas ou daqueles vilões desocupados que só pensam em quebrar tudo em Townsville.

RECREIO Você vai à academia ou pratica esportes?

Docinho Voar é um bom esporte. Sou muito nova pra academia. Ainda estou no jardim-de-infância!



Quemidisse que eu fico brava hein? Quem?

RECREIO Você tem medo de quê?

Docinho Não tenho medo de porcaria nenhuma, já enfrentei os monstros mais feios que você pode imaginar.

melhor jeito de se livrar de um inimigo?

Docinho Acho que é dar um pontapé bem no traseiro dele.

RECREIO Como você usa sua visão de raio X? Quais são suas outras habilidades?

Docinho É assim, ó.
Eu olho para a coisa,
me concentro bastante
e imagino o que tem
do outro lado. De
repente, eu vejo tudinho.
O Professor disse que
tem um moço na TV que
faz algo parecido. Ele
está me imitando!

brigar na escola?

Docinho Não, brigar

não é bom. Eu só luto

para salvar as pessoas,

a cidade e para prender

o Macaco Loco. Aliás, ele

nunca desiste.

descobre que cometeu um engano e discutiu com a pessoa errada, o que você faz?

Docinho O Professor sempre ensinou a gente a pensar no que faz. Se eu fizer isso, vou pedir desculpas. Mas ai da pessoa se eu ficar brava com ela de novo!

Brincadeirinha...

RECREIO Você é muito vaidosa? Curte fazer compras?

Docinho Não tenho tempo para coisas tolas. Se quer falar de compras e de ficar bonitinha, vá falar com a Lindinha.



recreto você já
viajou muito? Se fosse
mudar da cidade
de Townsville, para onde
gostaria de ir?
Docinho vé claro que
não viajo! Eu sou
muito pequena pra ficar
viajando. E eu não
gostaria de me mudar
de Townsville, porque
é aqui que estão todos
os meus amigos.

RECREIO Você já chorou alguma vez?

Docinho Isso não é da sua conta.

SUPERFICHA

Nome completo Docinho Utonium.
Idade D 6 anos.
Escola D Carvalhinho.
Maior poder D Visão
de raio X.
Cor preferida D Verde.
Personagem favorito
de TV Dackie Chan.

IMAGENS: DIVULGAC





cole onde você der de cara do desperdício.







Conheça a beluga, uma baleia que adora cantar e está sempre pronta para ajudar sua turma.

Ela parece um golfinho gordão e sorridente, mas faz parte da turma das baleias. Como muitos de seus parentes, a beluga é ótima cantora, por isso ganhou o apelido de canário do mar.

Ela é capaz de produzir pelo menos 11 tipos de sons. Apesar de tanta cantoria, a beluga não tem cordas vocais. Os sons são produzidos pela passagem do ar por estruturas em forma de sacos que ficam na testa do animal.

É possível até ver a testa da baleia se mexendo enquanto ela canta.
O ar passa pelos sacos e sai pelo buraco que existe no alto da cabeça.

UMA GRANDE CANTORA

Com essa música as belugas conversam e se localizam. Elas vivem no oceano Ártico, que é uma região escura na maior parte do tempo, e geralmente nadam embaixo de blocos de gelo. Para descobrir onde estão, emitem sons que batem nos obstáculos e retornam na forma de ecos. Depois, o cérebro da baleia interpreta esses ecos para saber a forma, o tamanho e a distância do que está ao redor.

Essa habilidade, que é chamada de ecolocalização, ajuda as belugas a acharem comida e buracos na água congelada, por onde podem respirar.

A ficha do vicho

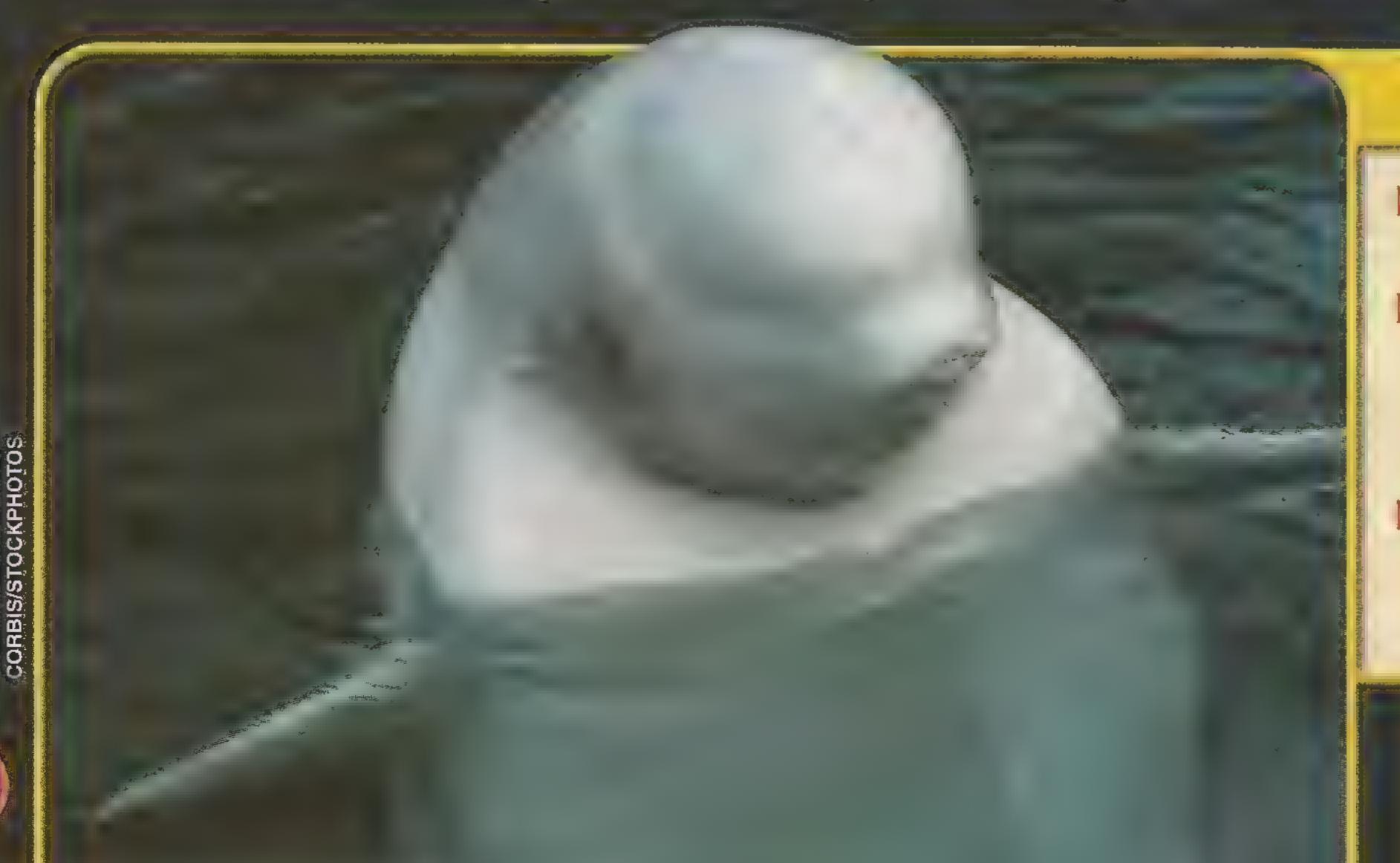
Comprimento até 4 metros.

Peso até 1.500 quilos.

Alimentação animais marinhos, como polvos, caranguejos, peixes, camarões e mariscos.

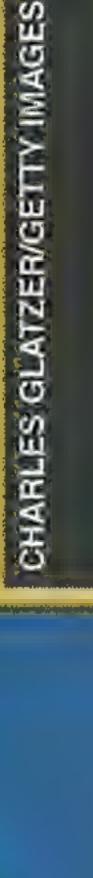
Tempo de vida cerca de 30 anos.

Onde vive no oceano Ártico e na costa da Rússia, Canadá, Escandinávia, Groenlândia e Alasca.



VOCË SABIA QUE...

- O nome dessa baleia vem do russo belukha, que significa branco?
- A beluga é capaz de ficar debaixo d'água sem respirar por quase 15 minutos quando está procurando comida?
- As belugas são curiosas e muitas vezes aparecem na superfície para observar os barcos?



Você quer escutar meu novo sucesso?

PAULO OTT (biólogo do Grupo de Estudos de Mamíferos Aquáticos do Rio Grande do Sul – Gemars, professor e pesquisador do Centro Universitário Feevale).

FONTE: www.seaworld.org

Os filhotes já nascem com uns 80 quilos e são cinza ou azulados. A partir dos 2 anos, sua pele vai clareando e, aos 5 anos, fica branquinha.

Os bebês mamam de hora em hora durante um ano.
Depois que seus dentes nascem, começam a comer camarões e peixes pequenos, usando os dentes apenas para segurar as presas, que são engolidas por inteiro.

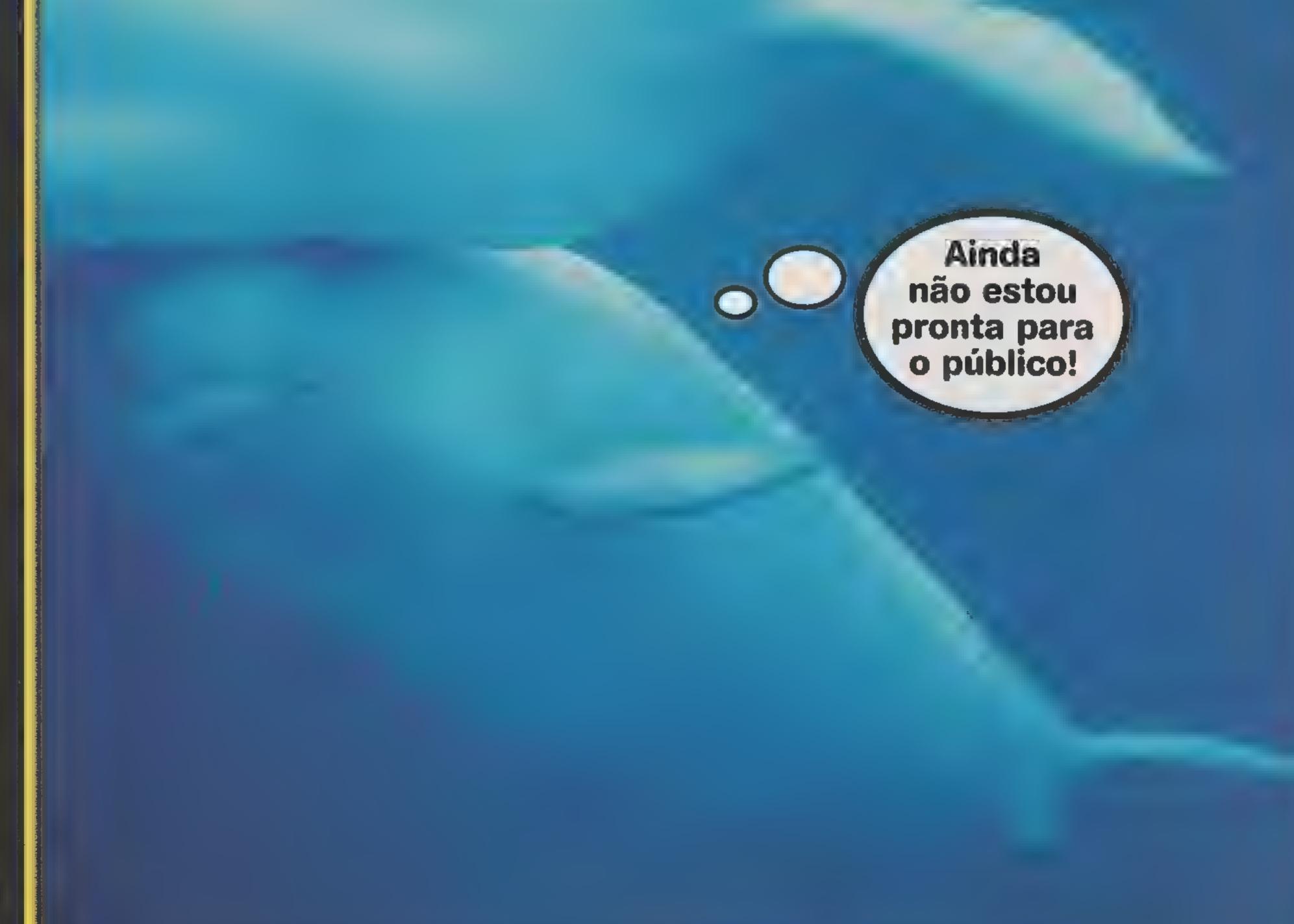
As belugas têm um truque esperto na hora de caçar. Elas soltam fortes jatos de água com a boca para empurrar moluscos e caranguejos para fora de seus esconderijos.

A UNIÃO FAZ A FORÇA

O corpo das belugas é coberto por uma camada de gordura, que funciona como um casaco, por isso conseguem nadar nas águas geladas do Ártico.

Elas vivem em grupos de até 25 baleias, que formam uma turma bem unida. Se alguma tem dificuldade em se mover, porque está doente ou velha, as companheiras a levam até a superfície para respirar.

Na época de namoro e de nascimento de bebês, as belugas buscam águas mais quentes e rasas e se reúnem em grupos que podem ter milhares de baleias.



PAYARIA-SIS

Ai vai um resumo
dos quatro primeiros
livros de Harry Potter.
Assim, você fica
preparado para
encarar fortes
emoções em
Harry Potter e a
Ordem da Fênix

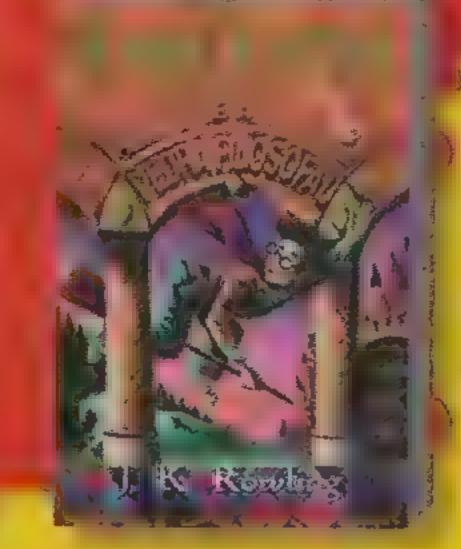




Harry Potter e a Câmara Secreta

- O elfo Dobby aparece e faz de tudo para impedir a volta de Harry à escola.
- Defesa Contra as Artes das Trevas é Gilderoy Lockhart, um medroso que é autor de vários livros premiados.
- Seguidores de Voldemort brigam para que só os filhos de bruxos estudem em Hogwarts.

Mão se e



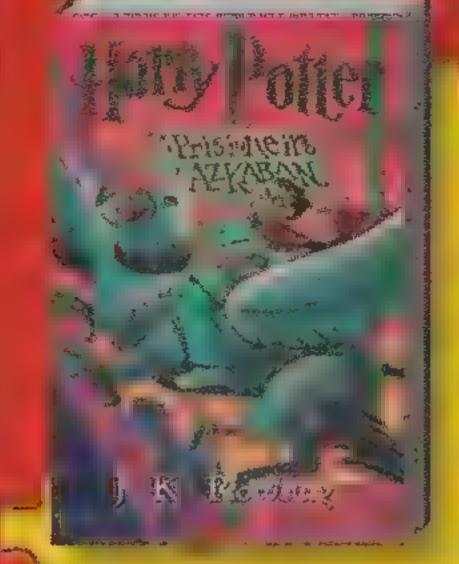
Harry Potter e a Pedra Filosofal

- Sem saber suas origens,
 Harry descobre que é capaz de fazer coisas estranhas.
 Uma delas é conversar com uma cobra do zoológico e depois libertá-la.
- O gigante Hagrid aparece e conta que Harry é filho de bruxos e que seus pais foram mortos por Voldemort. Harry era bebê, mas resistiu ao ataque. A cicatriz na testa é a única marca do confronto, que quase matou Voldemort.
- O menino bruxo se prepara para ir à escola de magia. Na loja de varinhas, o senhor Olivaras escolhe para

- Harry um varinha "gêmea" da usada por Lord Voldemort.
- Em Hogwarts, os alunos passam pelo Chapéu Seletor, que diz para qual casa devem ir. O Chapéu fica em dúvida, mas Harry acaba indo para Grifinória, a casa da coragem.
- Ele conhece Dumbledore, diretor da escola e o bruxo mais poderoso que existe. É o único a intimidar
 Voldemort. O professor
 Snape deixa claro que não gosta de Harry, mas o ajuda em várias ocasiões.
- O professor Quirrel, de Defesa Contra as Artes das Trevas, esconde em seu turbante o que sobrou de Lord Voldemort.
- Voldemort aparece no final do livro em busca da Pedra Filosofal, mas é vencido por Harry.
- Harry e seus amigos descobrem segredos sobre uma câmara secreta. Ela fora construída por Slytherin, fundador da casa Sonserina. Aberta em 1492, fez uma vítima: Murta-que-Geme, fantasma do banheiro feminino.
- Hagrid, que era aluno de Hogwarts na época do acidente, acabou expulso por ter sido acusado de ter aberto a câmara. Dumbledore acredita em sua inocência e, anos depois, o chama de volta como guardião da escola.
- Harry encontra-se com o

espectro de Tom Marvolo Riddle, que é Lord Voldemort quando garoto. Tom comenta as semelhanças entre eles, como falarem a língua das cobras. Harry vence o duelo com o senhor das trevas, mas está confuso: que mistérios o ligam a Voldemort?

> Mas, mãe, o elfo disse pra eu não ir à escola.



Harry Potter e o Prisioneiro de Azkaban

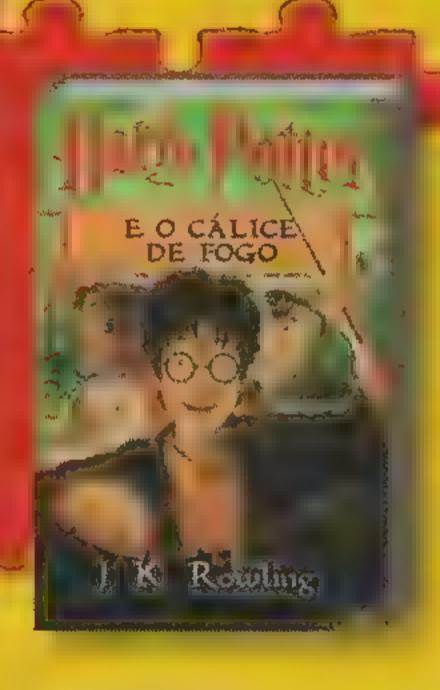
- Ao fugir da casa dos tios, Harry se depara com um estranho cachorro preto. Apavorado, ele chama sem querer o Nôitibus Andante. O cão é, na verdade, Sirius Black, um fugitivo do presídio de Azkaban e também seu padrinho!
- Sirius ficou preso por ser o principal suspeito de revelar a Voldemort o esconderijo dos pais de Harry. Ele é um bruxo animago, ou seja, tem o poder

de se transformar em animais!

- Dementadores são os seguranças de Azkaban.
 Com a fuga de Sirius, eles rondam a escola. Um beijo dessas criaturas suga a alma e a felicidade da pessoa.
- Tudo indica que Voldemort está mais poderoso e se prepara para voltar.
- Hogwarts tem um novo e bom professor de Defesa Contra as Artes das Trevas. É Lupin, amigo do pai de Harry. Mas ele não pode continuar na escola por ser um lobisomen.
- Harry e Rony encontram
 o Mapa do Maroto, que mostra as passagens secretas

de Hogwarts. Eles descobrem que quem denunciou o paradeiro do casal Potter foi Pedro Pettigrew, um bruxo que se disfarçou de ratinho Perebas, mascote de Rony, para não ser acusado de traição.

Quando Harry tem a chance de vingar a morte dos pais, ele impede que Sirius mate Pedro. Isso mostra que Harry não tem nenhuma afinidade com Voldemort.



Harry Potter e o Cálice de Fogo

- A história começa na antiga casa dos pais de Voldemort. Ele está lá e planeja a sua volta.
- Foi nessa casa que o casal e o filho, Tom, foram eliminados há 13 anos. A perícia não achou nenhuma prova do crime. O jardineiro Franco Bryce, que continuou morando lá, contou à polícia ter visto um adolescente de cabelos negros e rosto pálido perto da casa no dia da morte. Só para lembrar, há 13 anos, também foram mortos os pais de Harry

Potter e 13 pessoas.

- Voldemort confessa ter matado o pai por ele não ser um puro-sangue.
- Agora que tem um padrinho, Harry não quer voltar para a casa dos tios, porém esse é o único lugar em que Voldemort não pode atacá-lo por causa da magia de Dumbledore.
- Harry descobre que foi salvo do ataque do vilão graças à mãe, que se jogou na sua frente para salvá-lo.

 Ela deixou no filho uma marca que impede Voldemort de tocá-lo.
- Moody, um verdadeiro caçador de bruxos do mal, é o novo professor de Defesa Contra as Artes das Trevas.

Mas ele é enfeitiçado e preso em um baú. Bartô Crouch, seguidor de Voldemort, toma a sua forma e o substitui.

Disfarçado de Moody, Bartô mantém Voldemort informado de tudo o que acontece.
Formam-se a corrente do mal, liderada por Voldemort, e a do bem, comandada por Dumbledore. De que lado cada bruxo estará no quinto livro?



WRATE WALLER SERRICH

USTRAÇÕES CRIS FICH & JEAN CLAUDE



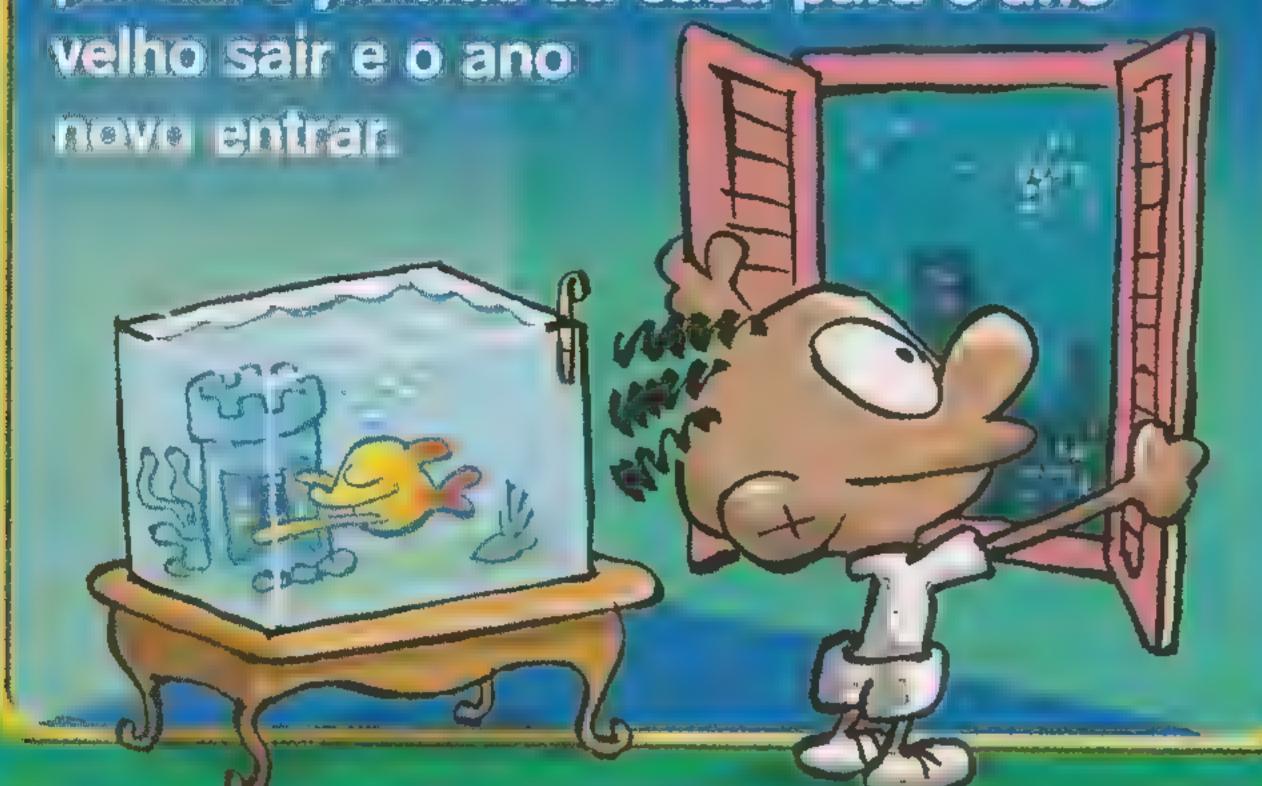
Veja algumas sugestões para você começar o ano de 2004 com o pé direito.

FELIZ ANO NOVO!

As simpatias já fazem parte da festa de Ano-Novo. Ninguém garante que elas dão certo, mas, na dúvida, por que não tentar? O mínimo que pode acontecer é você dar boas risadas, pois essas crendices são bem divertidas.

BOAS-VINDAS

Para atrair boa sorte, você pode fazer como os chineses. Antes da meia-noite, acenda todas as luzes e abra todas as portas e janelas da casa para o ano velho sair e o ano novo entrar.



BOM COMEÇO

Para o ano começar bem quando der meia-noite, sente-se em uma cadeira e levante o pe direito. Com ele levantado bata forte tres vezes no chão com o pe esquerdo. Desça o pe direito, levante-se, ande na direção de uma pessoa querida e de um abraço nela.



PODER DAS CORES

Dizem que vestir uma peça de roupa amarela atrai dinheiro porque essa cor representa o ouro. Os mais prevenidos acreditam que para ter amor, harmonia e fortuna o ano inteiro o melhor é vestir uma peça de roupa cor-de-rosa, outra

cor-de-rosa, outra azul e outra amarela. Mas há quem prefira usar roupas brancas, que são um sinal de paz e de boa sorte.



CHUVA DE MOEDAS

Para que não falte dinheiro durante o ano, faça o seguinte: à meia-noite em ponto, apanhe algumas moedas e jogue da rua para dentro de casa. Todos os moradores serão beneficiados. Claro que antes você deve prestar atenção para ver se as janelas estão abertas.

Começar o ano com vidros quebrados dá um azar danado!





esta semana,
você recebe a Agata para
você recebe a Agata para
completar a sua coleção.
completar a sua coleção.
Ela vai fazer parte de
Ela vai fazer parte de
sua equipe e ajudá-lo
sua equipe e ajudá-lo
nos desafios da

Confira as anotações de Ágata sobre a sua viagem a Angkor.

A cidade de Angkor, que fica no Camboja, foi abandonada no século 13. Ela acabou sendo totalmente coberta pela selva e ficou escondida no meio da vegetação.

Nem acredito que visitei a impressionante Angkor, uma cidade perdida no meio da floresta no Camboja. Ela existe há mais de mil anos, mas só foi descoberta pelos arqueólogos no século 19.

Em Angkor havia mais de 100 templos monumentais, que eram usados para cerimônias religiosas ou como casa para os reis e nobres. Acredita-se que chegou a ter a cerca de 1 milhão de habitantes, o que a tornaria a maior cidade do mundo por volta do século 12.

Ainda se sabe pouco sobre os khmers, o povo que construiu Angkor, mas novas descobertas podem revelar mais sobre eles.

O maior conjunto de construções religiosas já feito pelo homem é Angkor Wat, que tem 40 quilômetros quadrados.

No templo principal, todas as paredes têm figuras de animais e deuses esculpidas. A obra conta um pouco da história da religião hindu.

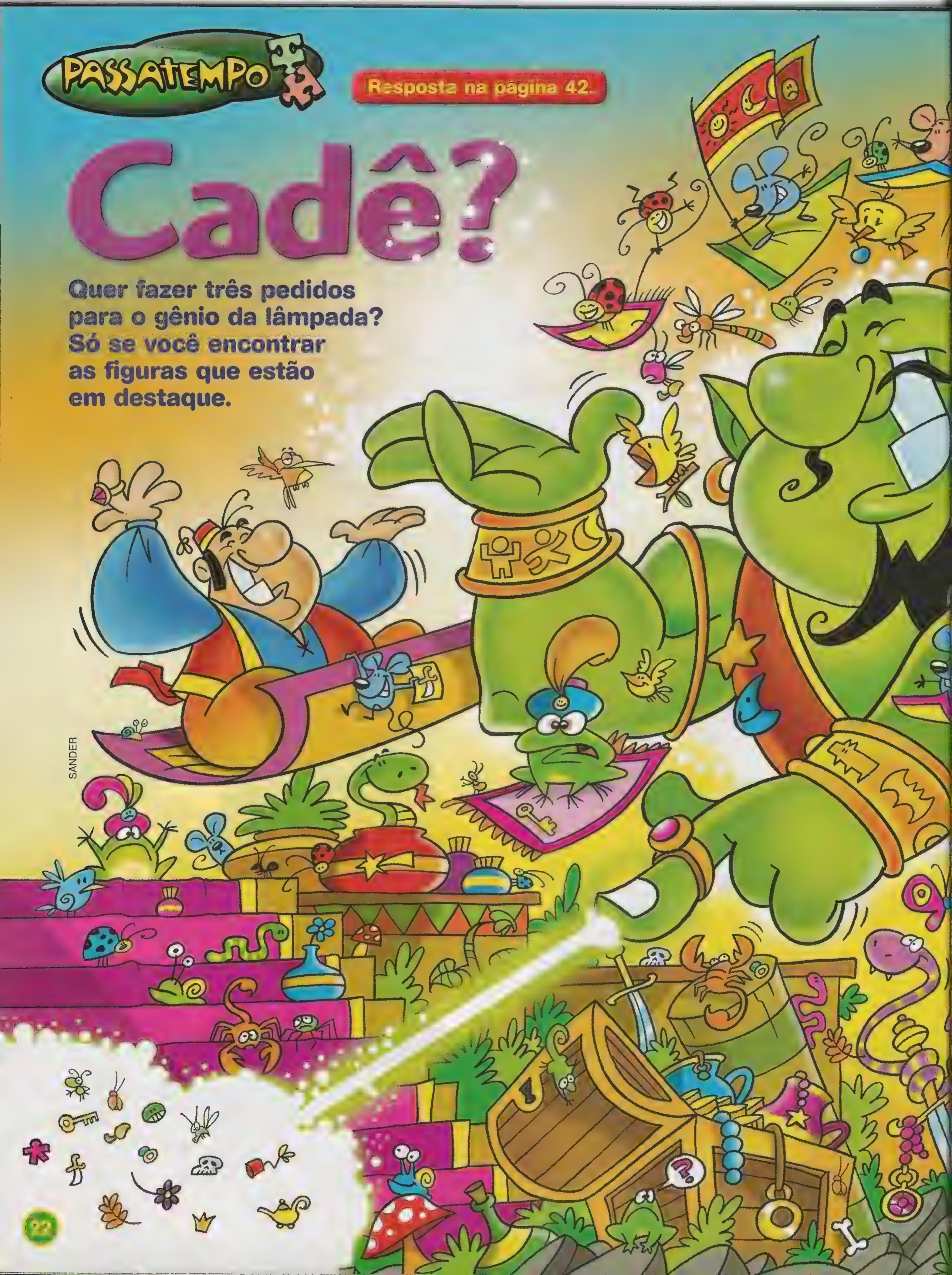
Vêm aí mais cartas da Trilha do Para você que achava que sabia



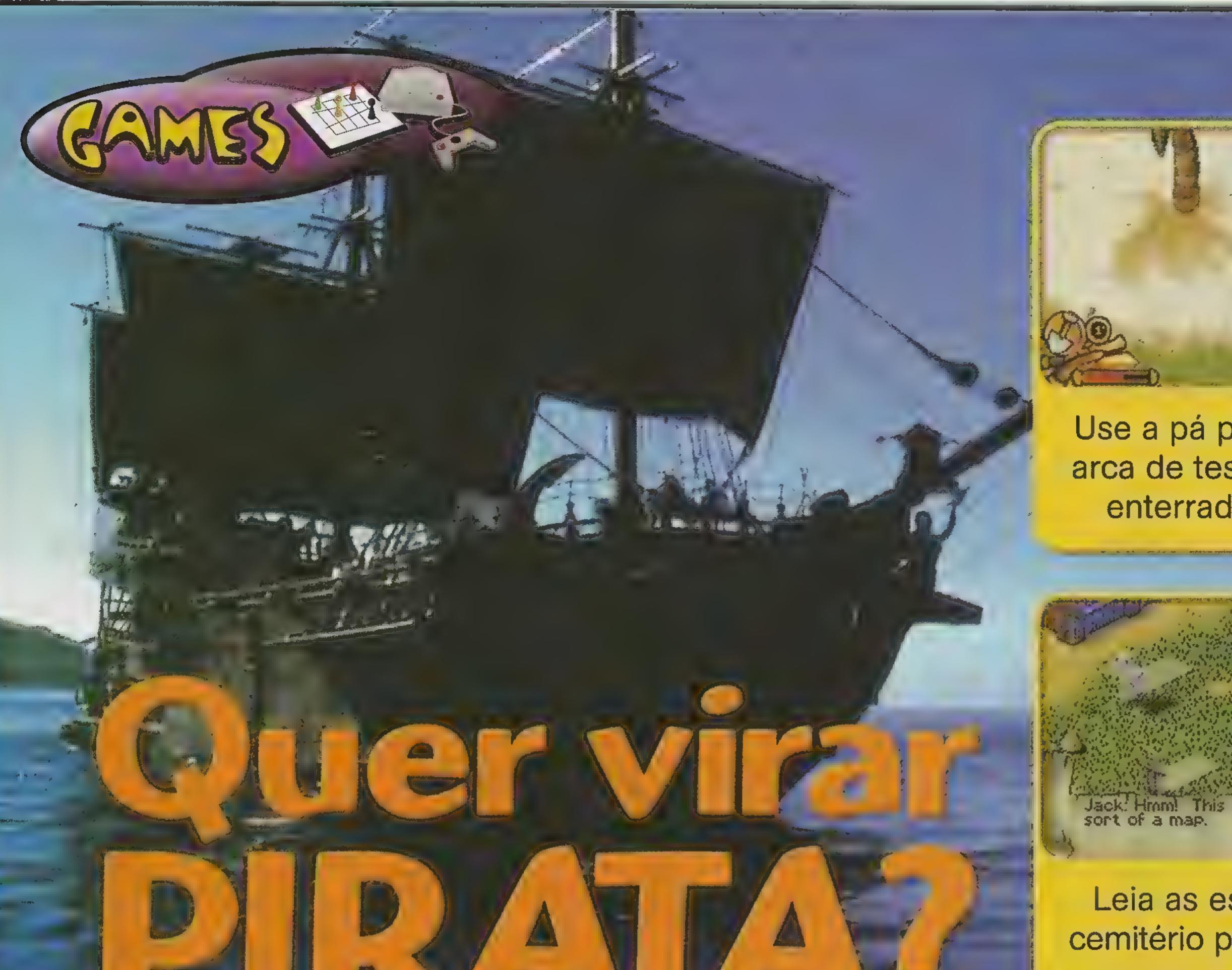
TIBLE OF SERVICE OF THE SERVICE OF T

Fatrocinio Control Con









Navegue com seu Game Boy Advance na aventura Pirates of the Caribbean.

Nesse jogo, você viaja pela história do filme Piratas do Caribe: A Maldição do Pérola Negra, uma divertida mistura de suspense e aventura.

Você vai assumir o comando de Jack, que era um dos piratas do navio Pérola Negra, mas foi jogado ao mar por não concordar com as maldades praticadas pelo capitão Barbossa. Agora ele está sozinho e, como todo pirata, deseja ter muitos tesouros.

Para ajudá-lo nessa importante missão, você vai precisar explorar todos os cantos dos cenários em busca de moedas e jóias.

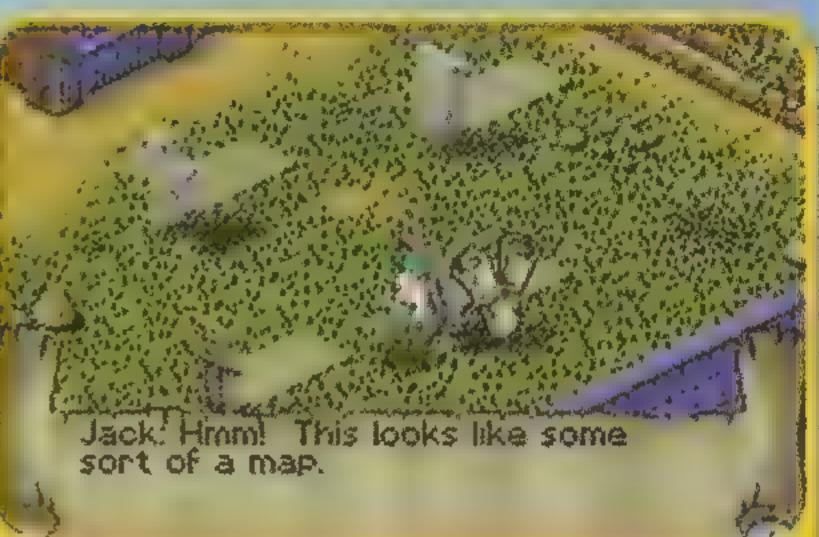
Fique atento, pois em cada episódio uma tarefa deve ser cumprida e as instruções são passadas por outros personagens.

O corajoso Jack vai ter de vencer inimigos humanos, entrar em cavernas para enfrentar cobras e caranguejos, encarar assombrações, decifrar mapas antigos e até comandar navios.

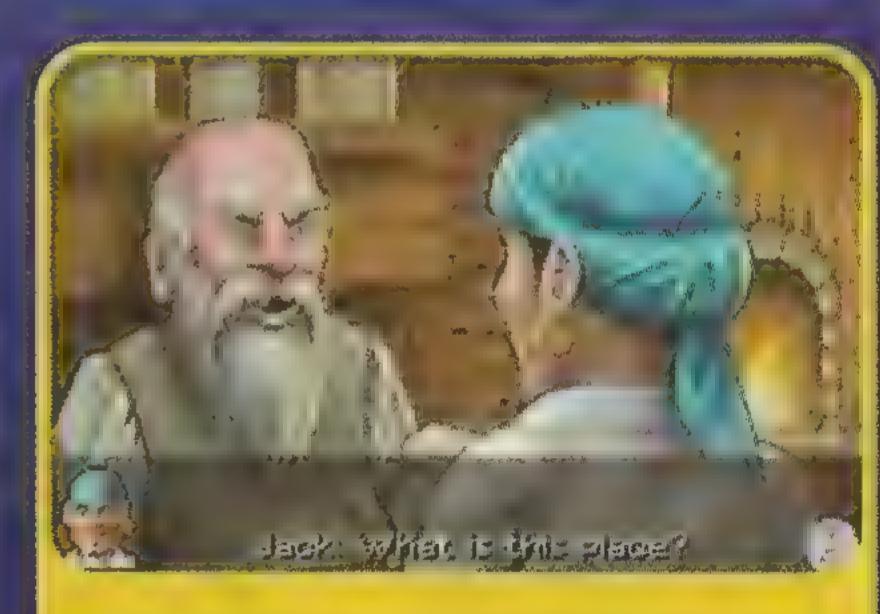
É a sua chance de navegar como um velho lobo-do-mar e de derrotar os piratas malvadões!



Use a pá para revelar a arca de tesouro que foi enterrada na praia.



Leia as escrituras no cemitério para encontrar um mapa do tesouro.



Fale com o dono do bar que vai indicar-lhe algumas tarefas.

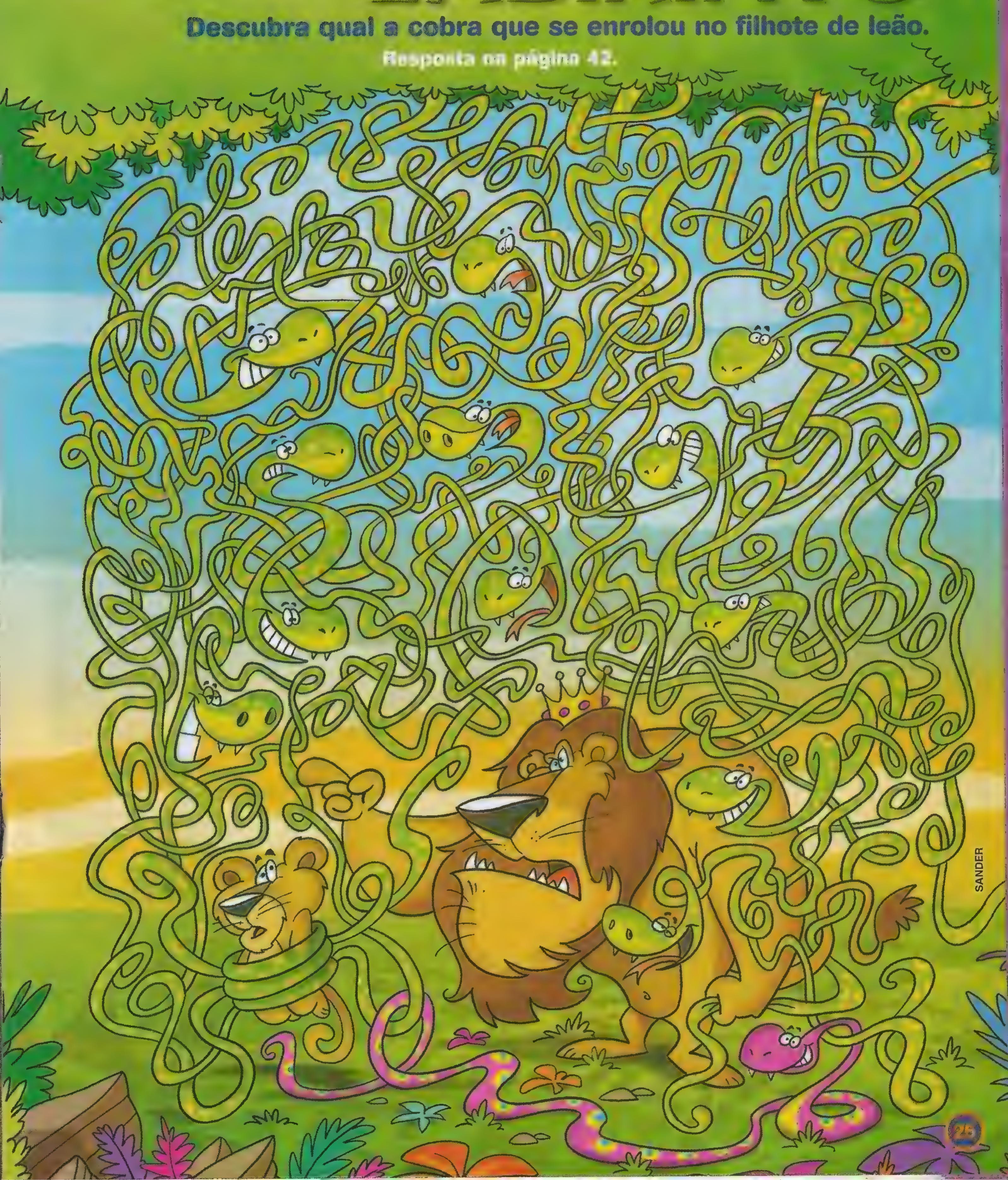
SEMILAR SECTION

Confira as senhas que levam você para outras fases:

- 2Z4YVTXSTZ
- DNNBSZPW6P
- XBTBYFJXW?
- P4RMGLXR?R
- RPZK04HQ56
- 6L9QFVBH1Z
- KNNDSGLGY2

IMAGENS DIVULGA





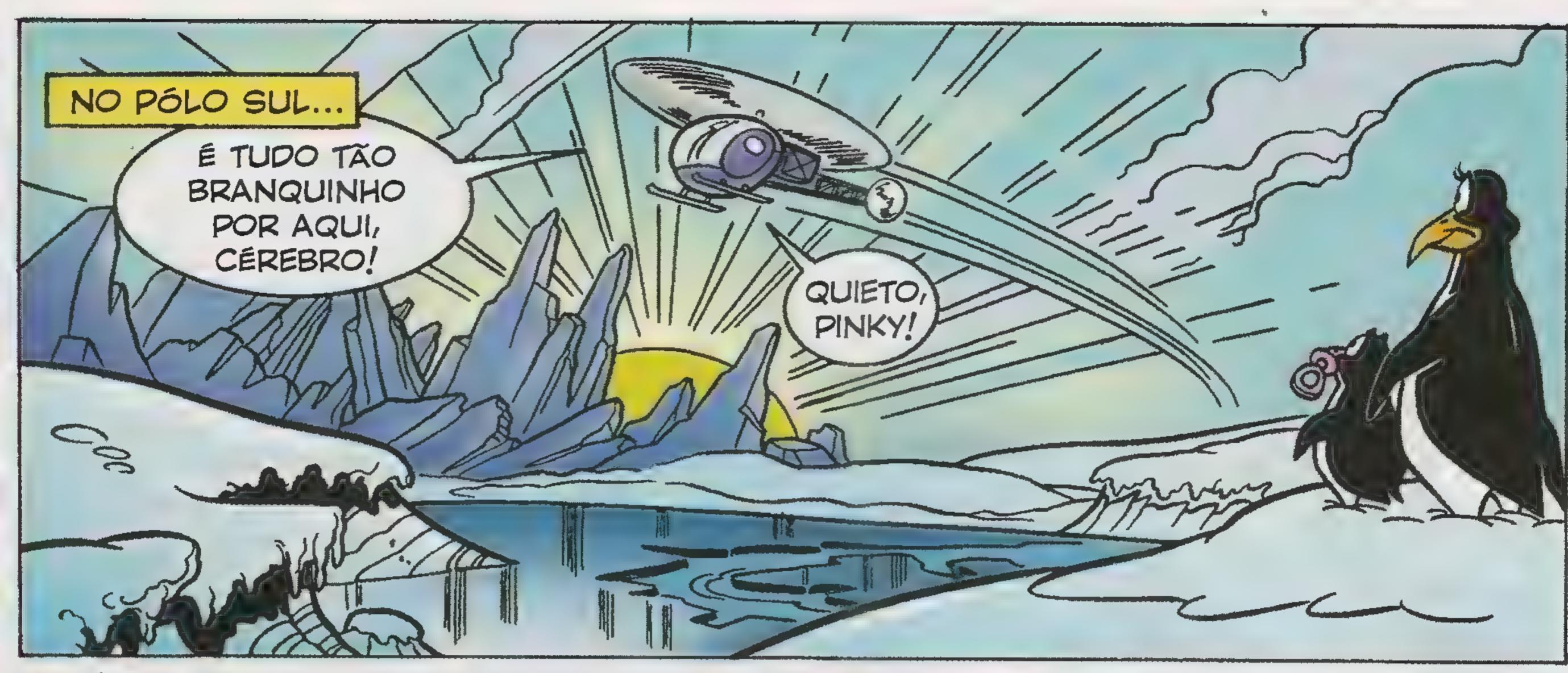


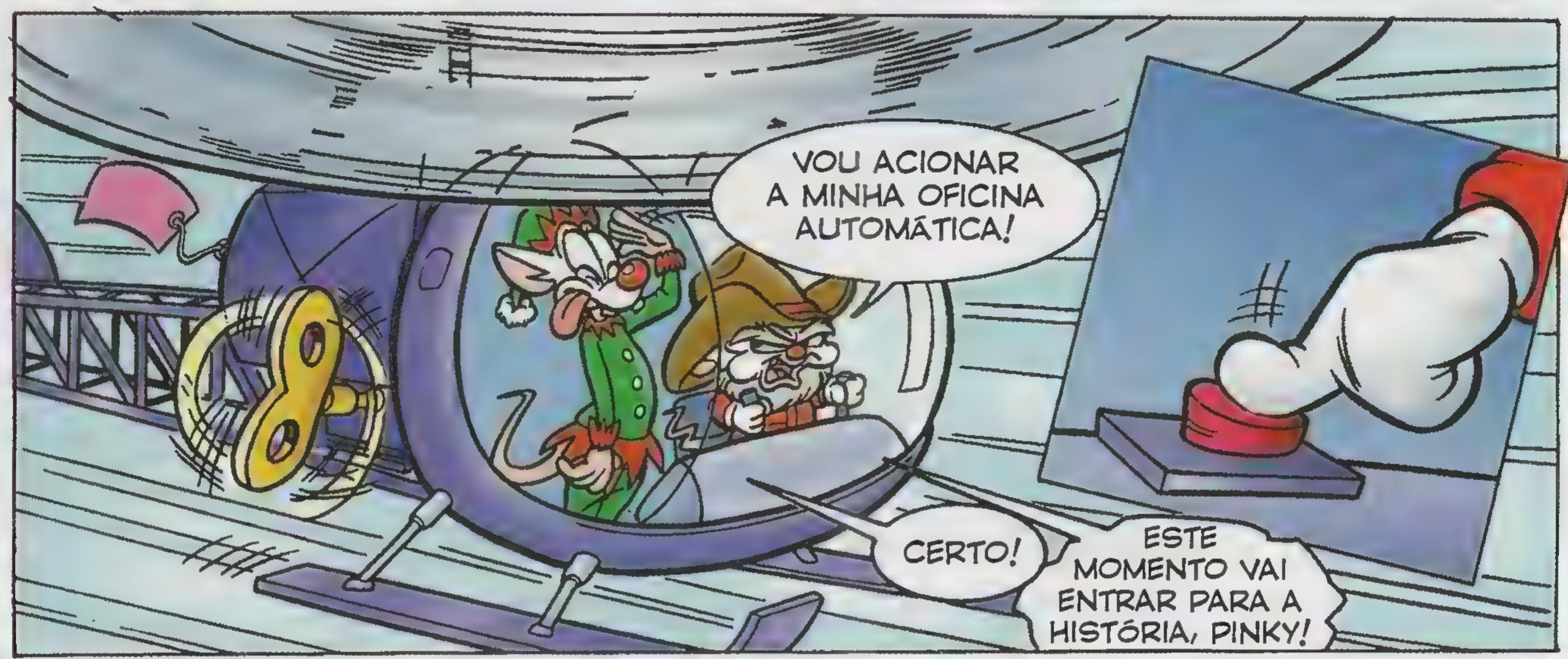


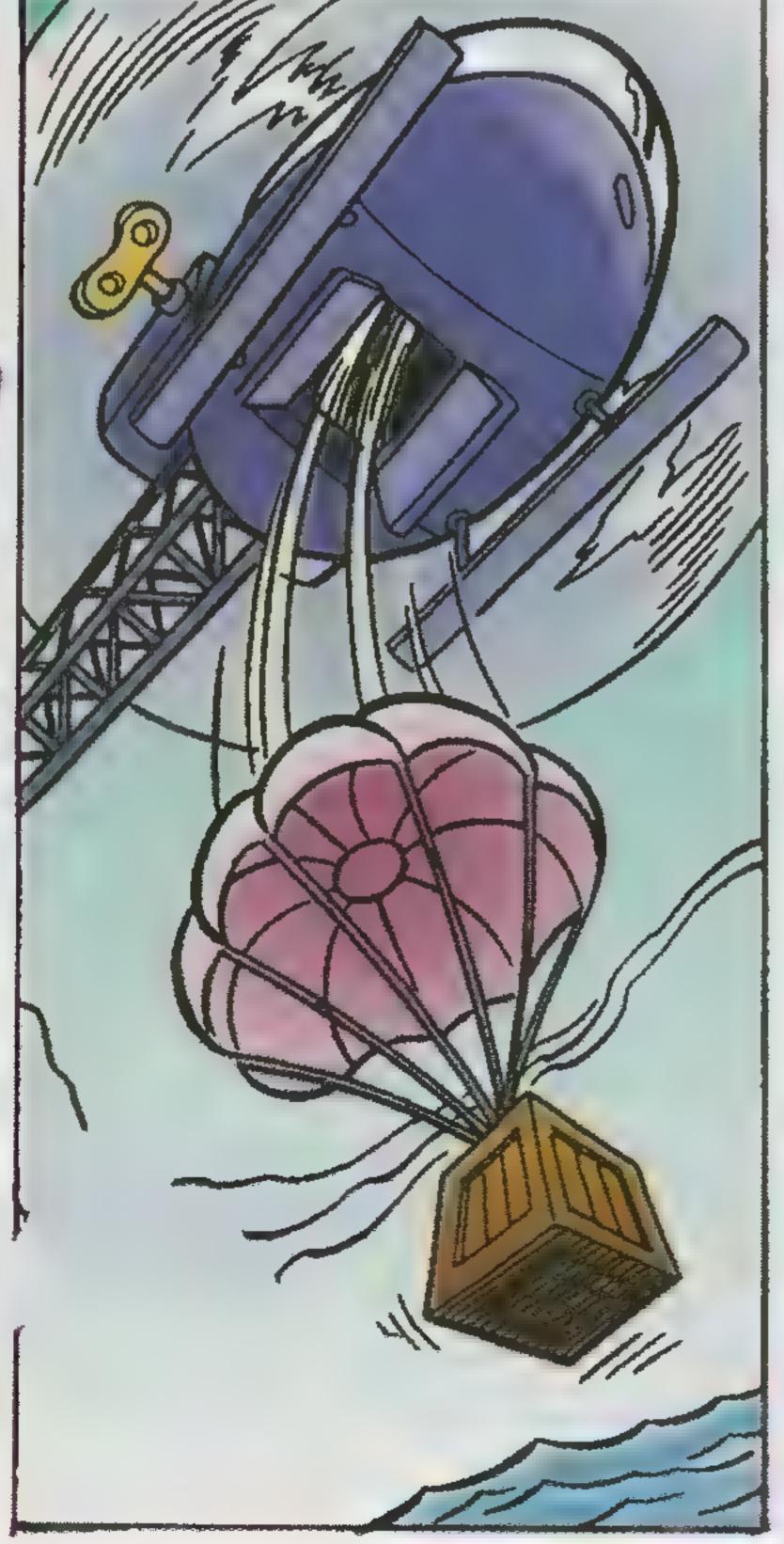


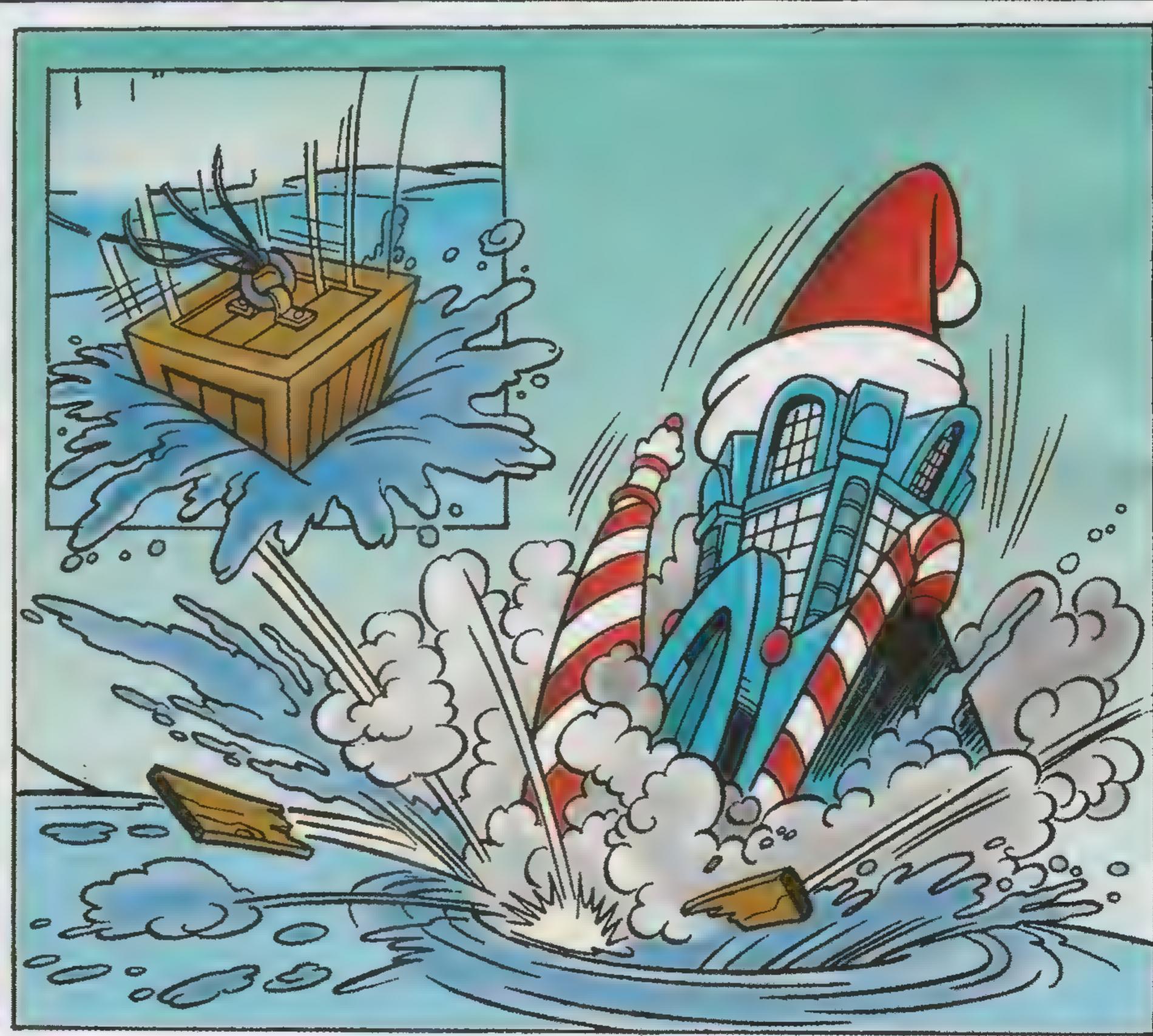










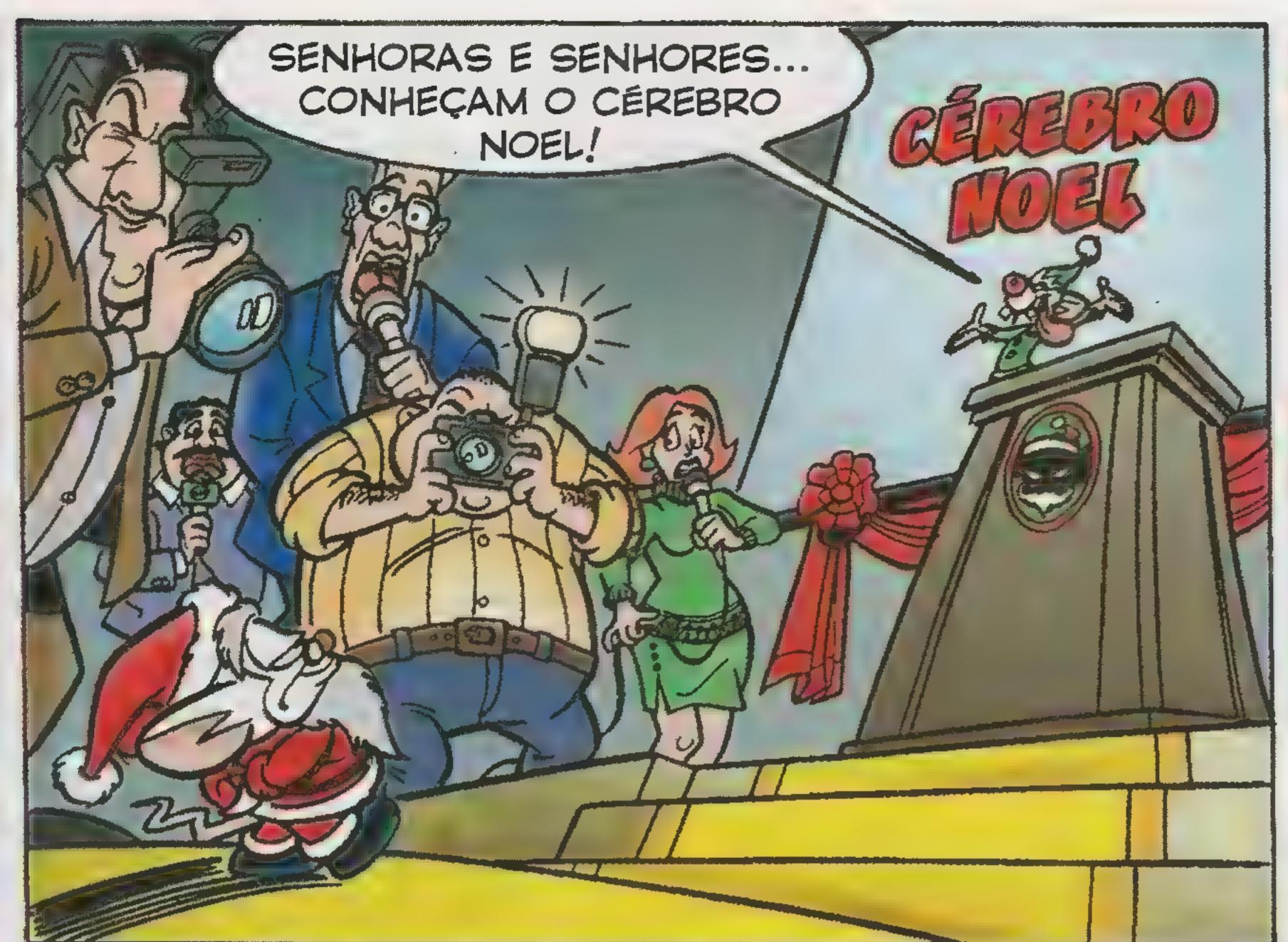
















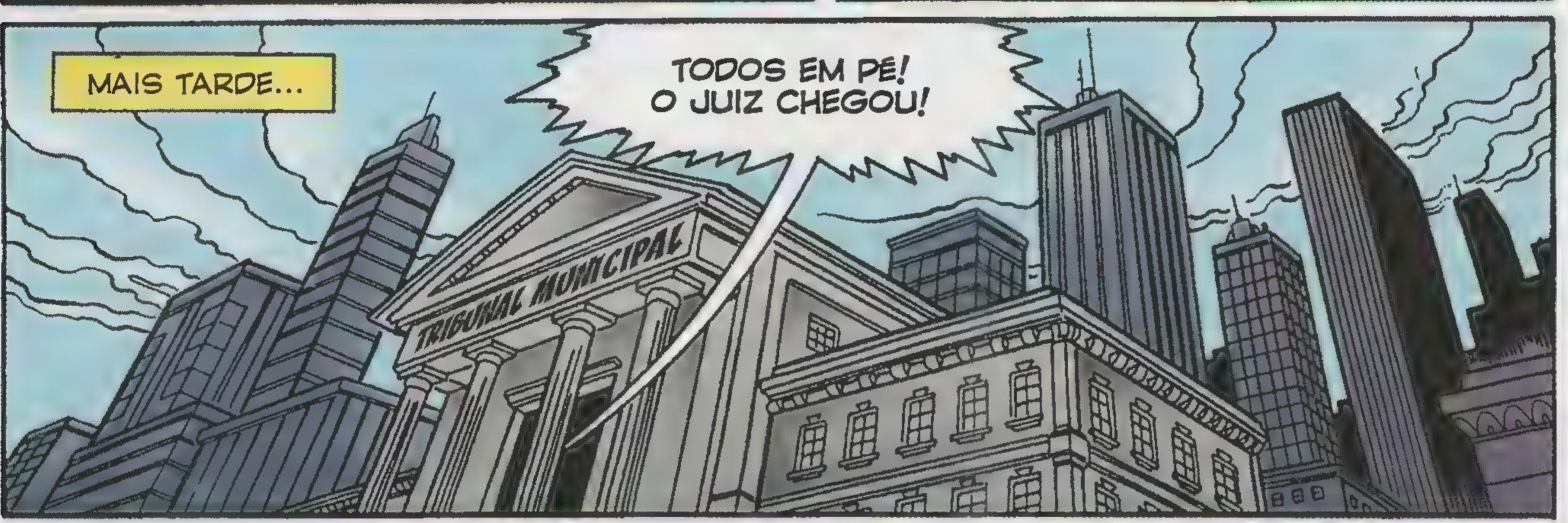


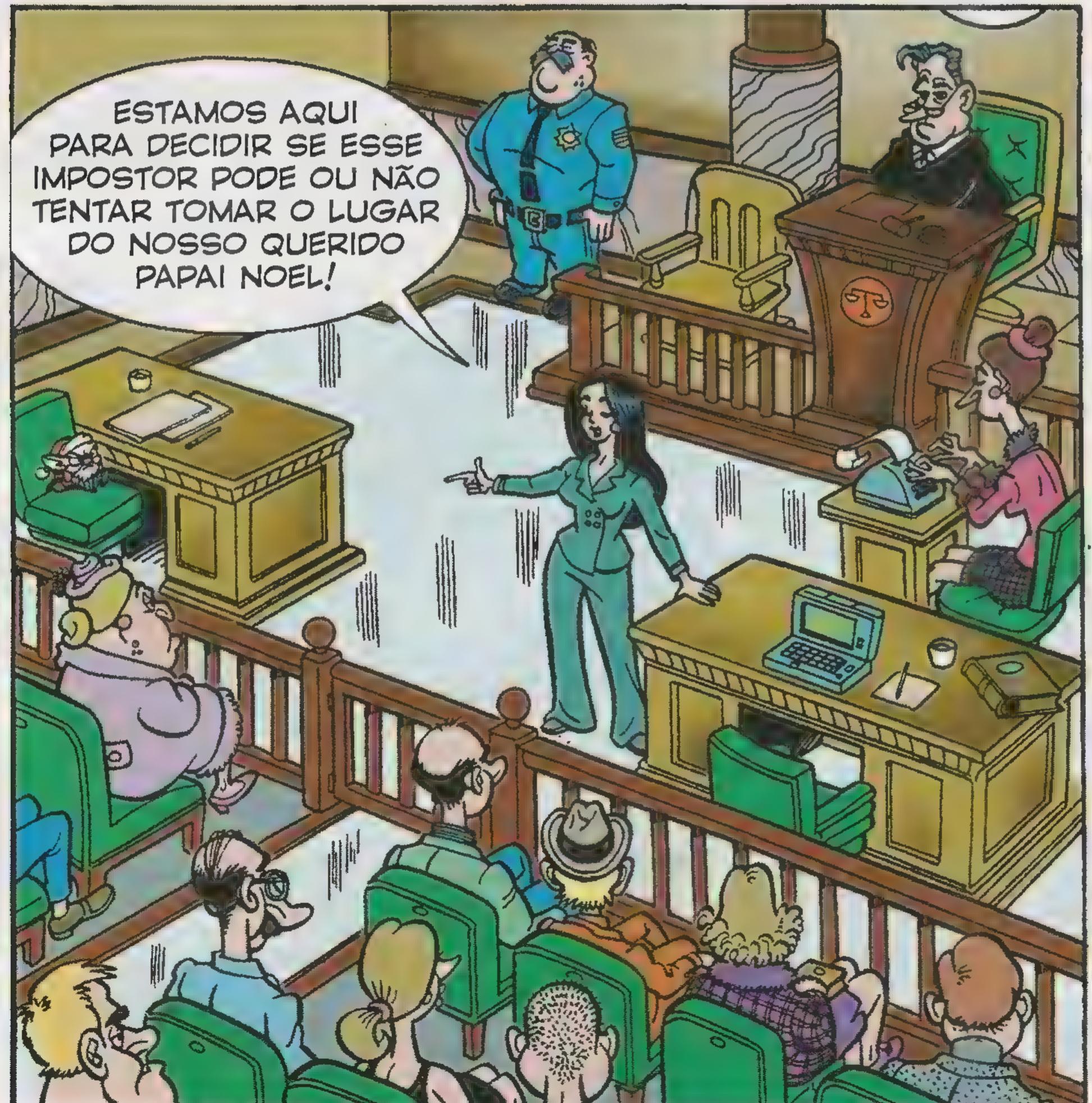






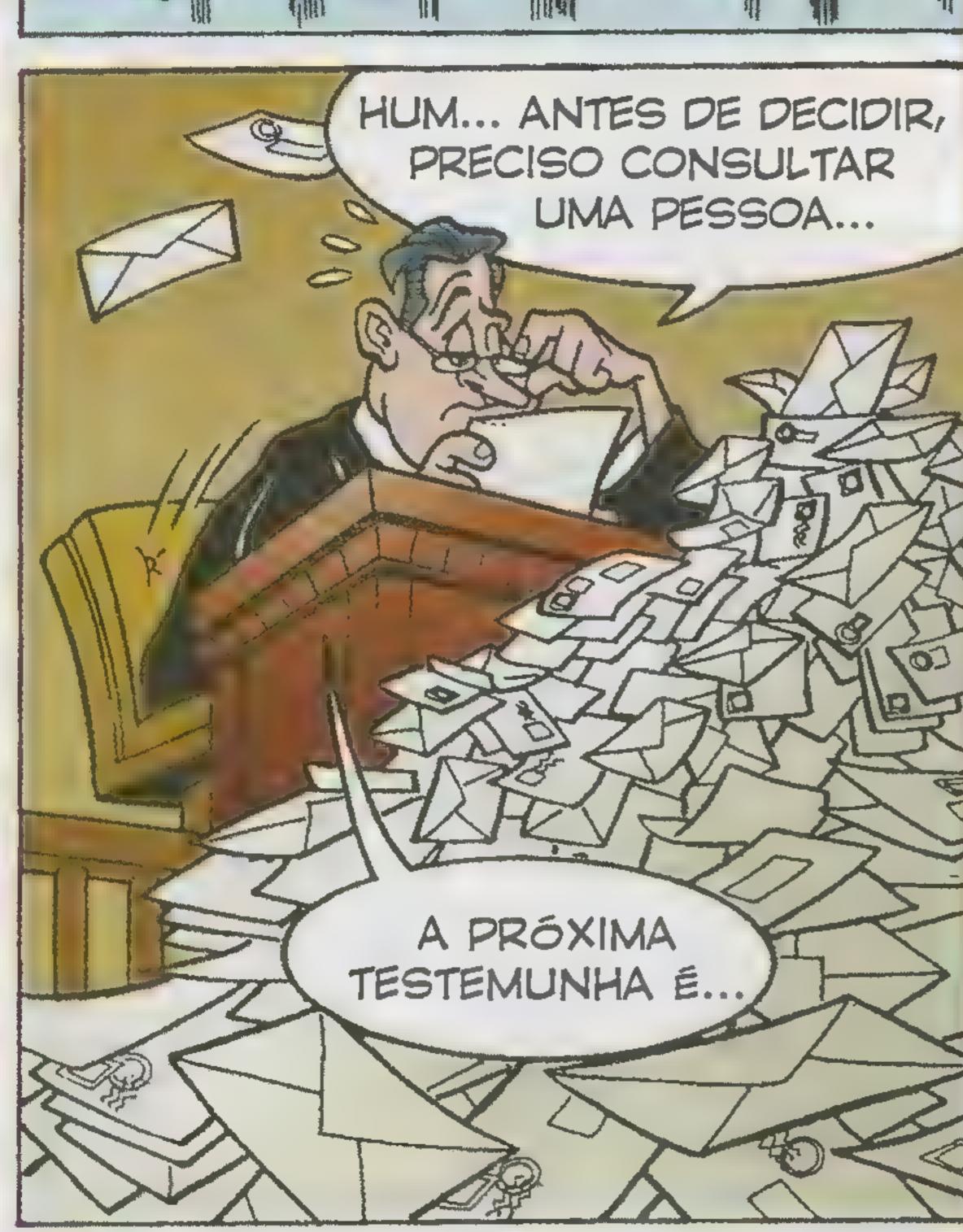








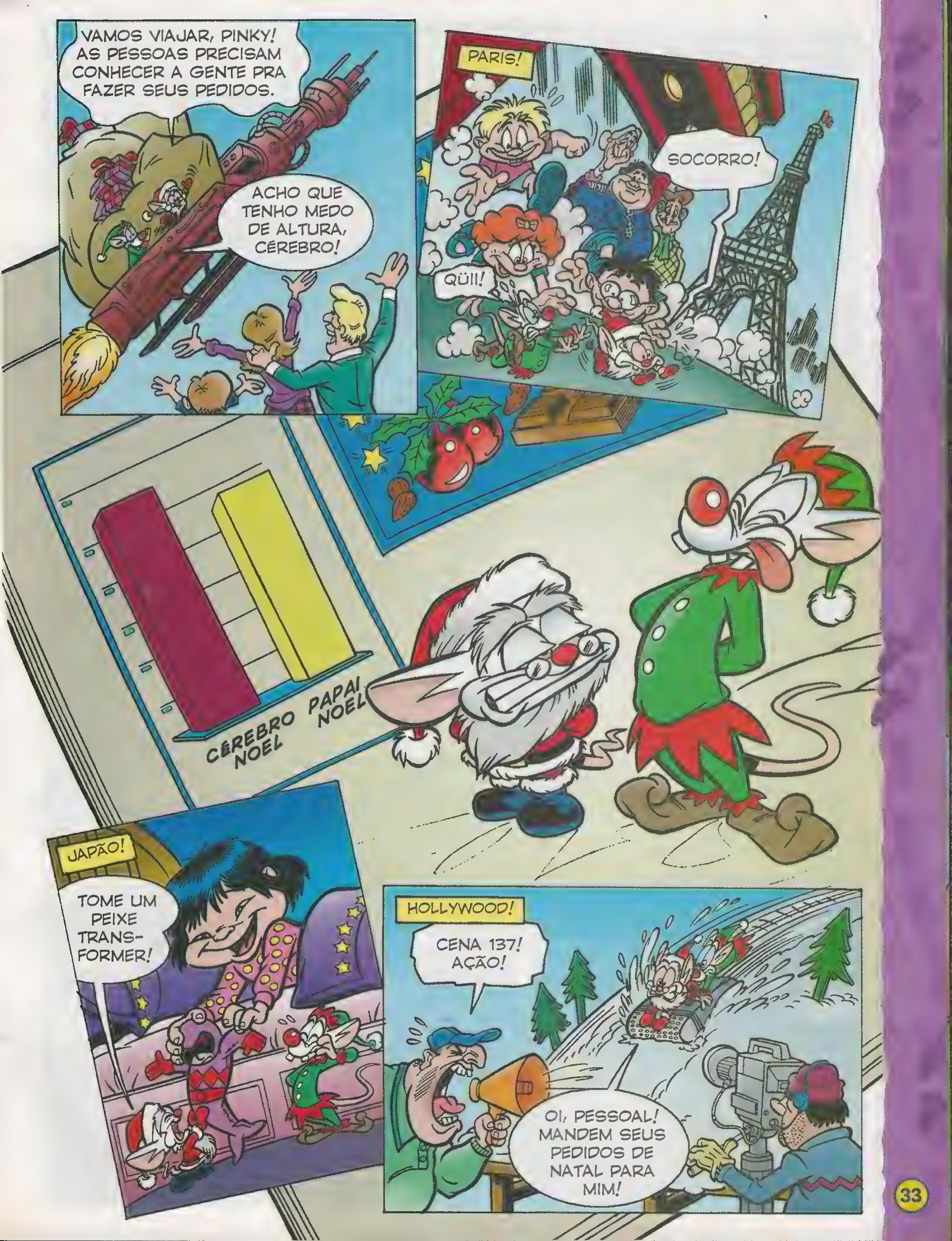
























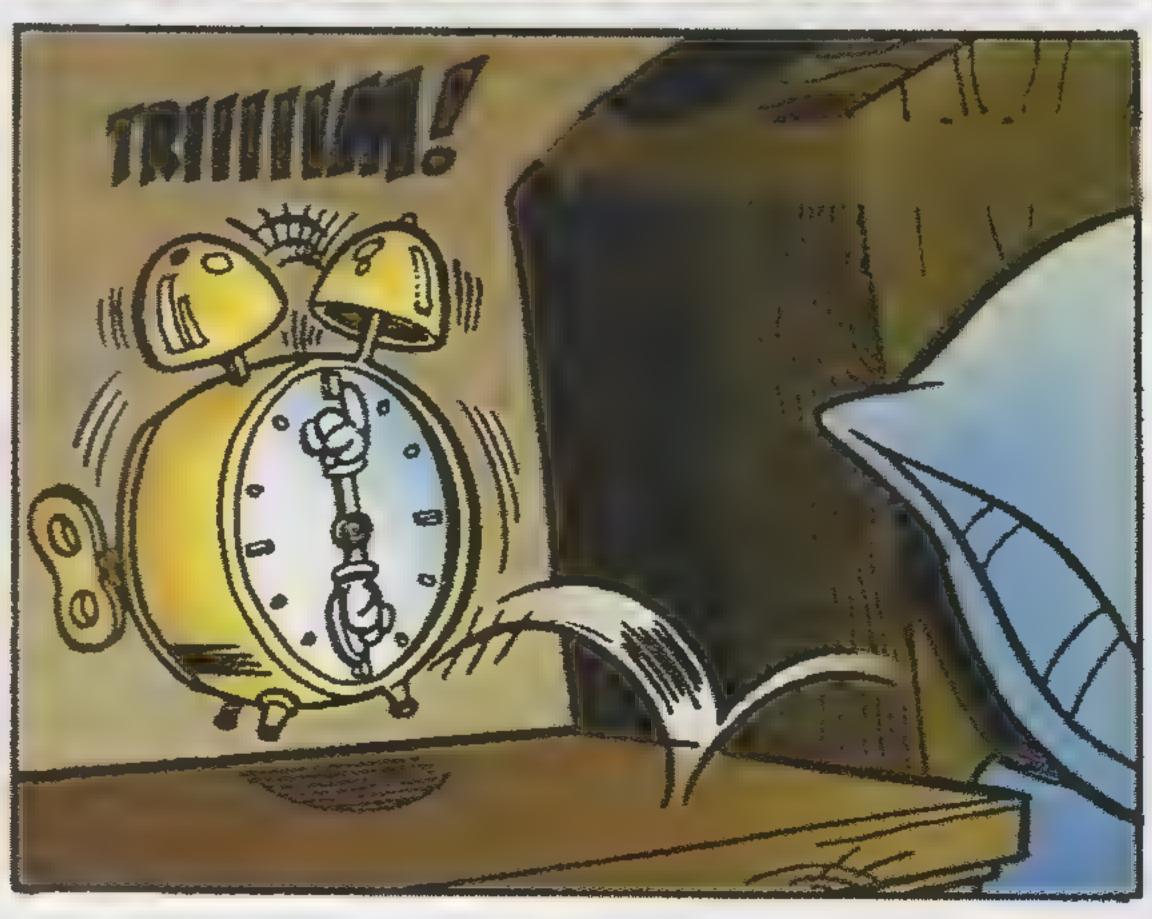




















PASSATIAN 20 Tente encontrar sete estrelas de seis pontas nesta noite estrelada.



Participe mandando a sua piada para:

Revista RECREIO Section Pladinias Av. das Nações Unidas, 7221 8° andar • São Paulo - SP CEP 05425-902

(2012(0 1)) I (O) TELEVICE OF THE DE

Entre em contato com a gente:

Atendimento ao leitor

Tel.: (11) 3037-4447 (de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h

e das 14 h as 16 h)

Fax: (11) 3037-4468

E-mail

recreio.abril@atleitor.com.br

www.recreionline.com.br E-mail

recreionline@abril.com.br



Faça sua assinatura e não perca nenhuma edição da RECREIO

Lighte Dara

48ET Grande São Paulo

3347-2121

leteral letter 0800-701-2828

Em um concurso de TV, o apresentador pergunta: - Quem pintou

a Monalisa? Quinza segundes para respender.

E o participante: - Só quinze? Dá vinte! (Leonardo da Vinci) - Acertoul

> Jose Furtade Filhe Barbalha - CE

Onde mora o cachorro? No caodominio condominio).

> Mariana Figueiredo Juiz de Fora - MG

Quem vive pulando, mas não sai do lugar? A mola.

Thales Alexandre, 10 anos Pedralva - MG

Como um bom escritor termina um romance? Com um ponto final.

Adones dos S. Lima, 13 anos São Paulo - SP

Quem não tem cabelo nem cabeça, mas quando envelhece fica careca? O pneu.

> André Gomes Brauna - SP

Quanto custa uma cadeira, um telefone ocupado e um ventilador quebrado? Sessenta (você senta), setenta (você tenta) e noventa (não venta).

> Gabriela, 10 anos Por e-mail

E nome de mulher, mas, lido de trás para frente, é começo de oração.

Eva.

Marcelo Por e-mail



Fundador: VICTOR CIVITA (1907 - 1990)

Editor: Roberto Civita Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa (Vice-Presidente), Jose Roberto Guzzo, Maurizio Mauro

Presidente Executivo: Maurizio Mauro Diretor Secretário Editorial: Laurentino Gomes Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright Diretora Corporativa de Publicidade: Thais Chede Soares B. Barreto



Diretor de Unidade de Negócio: Mauro Calliari

Diretora de Redação: Gisleine Carvalho Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla Editora Especial: Mônica Pina Editores: Cláudio Fragata e Daniela Almeida Editora de Arte: Priscila Afonso Designers: Alice Fares Ferreira, Andrea Naliato e Marcio Caparica

Preparador Digital: Dinei Balieiro Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira

Consultoras Pedagógicas: Lídia Izecson de Carvalho e Marta Wolak Grosbaun

Colaboraram nesta edição: Cristiane Yamazato (texto), Eduardo Perácio (revisão), Fabrício Miranda (designer), Fernando Esselin (texto), Ronny Marinoto (game) e Tatiana Penido (texto)

www.recreionline.com.br

APOIO EDITORIAL Diretora de Projetos: Ruth de Aquino Diretor de Arte: Carlos Grassetti Diretor de Redação do Portal Abril: Wagner Barreira Depto. de Documentação e Abril Press: Grace de Souza

PUBLICIDADE Diretor de Publicidade: Eduardo Leite Gerente de Publicidade: Renato Resston Executivos de Contas: Fábio Santos, João Eduardo Dias, Vlamir Aderaldo Diretor de Publicidade Regional: Jacques Baisi Ricardo Representante: Rogério Ponce de Leon (RJ) Coordenadora: Juliana de Moura NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE Diretor: Pedro Codognotto Gerentes de Vendas: Claudia Prado, Fernando Sabadin MARKETING DE CIRCULAÇÃO Diretor de Marketing: Rodrigo Velloso Gerente de Produto: Priscila Pezato Consultora de Negócios: Mônica Viotto MARKETING PUBLICITÁRIO Gerente de Marketing Publicitário: Elaine Komatsu Assistente de Marketing Publicitário: Renata Marques Coordenador de Projetos: Renato Cagno ASSINATURAS Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávolos Diretor de Vendas: Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-5396 Publicidade: (11) 3037-5000, Central-SP (11) 3037-6564 Classificados: 0800-132066, Grande São Paulo 3037-2700 www.publiabril.com.br Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil: Belo Horizonte-MG – R. Fernandes Tourinho, 147 - Sala 303, Bairro Savassi, CEP 30112-000, tel.: (31) 3282-0630, fax: (31) 3282-8003 Blumenau-SC - R. Fiorianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações Ltda., tel.: (47) 329-3820, fax: (47) 329-6191 Brasília-DF - SCN - Q.1 Bic. Edificio Brasília Trade Center, 14º A, sala 1408, CEP 70710-902, tels.: (61) 315-7554/55/56/57, fax: (61) 315-7558 Campinas-SP - R. Conceição, 233, 26ª andar, cj. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações Ltda., telefax: (19) 3233-7175 Cuiabá-MT - R. Diamantino, 13, quadra 73, Morada da Serra, CEP 78055-530, Fênix Propaganda Ltda., telefax: (65) 3027-2772 Curitiba-PR - Av. Cândido de Abreu, 776, 6° andar, sls. 601/602, Centro Cívico, CEP 80530-000, tel.: (41) 250-8000/30/40/50/80, fax: (41) 252-7110 Florianópolis-SC -R. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl. 301, CEP 88062-060, Comercial Via Lagoa, Lagoa da Conceição, tel.: (48) 232-1617, fax: (48) 232-1782 Fortaleza-CE - Av. Desembargador Moreira, 2020, sls. 604/605, Aldeota, CEP 60170-002, Midiasolution Representações e Negócios em Meios de Comunicação, telefax: (85) 264-3939 Goiânia-GO - R. 10, nº 250, Loja 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Representações Ltda., tels.: (62)215-3274/3309, telefax: (62) 215-5158 Joinville-SC - R. Dona Francisca, 260, Conj. 1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax: (47) 433-2725 Londrina-PR - R. Adaicimar Regina Guandalini, 392, Jd. das Américas, CEP 86076-100, Press Representações e Publicidade, telefax: (43) 3357-1122, fax: ramal24 Manaus-AM Av. Joaquim Nabuco, 2074, Ioja 2, Centro, CEP 69020-070, Paper Comunicações, telefax: (92) 233-1892/231-1938 Porto Alegre-RS - Av. Carlos Gomes, 1155, sl. 702, Petrópolis, CEP 90480-004, tel.: (51) 3327-2850, fax: (51) 3227-2855 Recife-PE - R. Ernesto de Paula Santos, 187, sl. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-330, MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax: (81) 3327-1597 Ribeirão Preto-SP - R. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermidia Repres. e Publ. S/C Ltda., tel.: (16) 635-9630, telefax: (16) 635-9233 Rio de Janeiro-RJ — Praia de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo, Centro Empresaria Mourisco, CEP 22250-040, telefax: (21) 2513-2348 Salvador-BA - Av. Tancredo Neves, 805, sl. 402, Ed.Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consultoria Public. e Representação Ltda., telefax: (71) 341-4992/4996/1765 Vitória-ES — Av. Río Branco, 304, 2º andar, loja 42, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propaganda e Marketing Ltda., telefax: (27) 3325-3329.

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL Veja: Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais Negócios: Exame, Você S/A Jovem: Almanaque Abril, Cartoon, Disney, Guia do Estudante, Heróis, Heróis da TV, Pica-Pau, Recreio, Simpsons, Spawn, Witch, Capricho, Playboy Estilo: Claudia, Elle, Estilo de Vida, Nova, Vip Turismo e Tecnologia: Guias 4 Rodas, Info, Placar, Mundo Estranho, National Geographic, Quatro Rodas, Superinteressante, Viagem & Turismo, Vida Simples Casa e Bem-Estar: Arquitetura & Construção, Boa Forma, Bons Fuidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saúde Alto Consumo: Ana María, Contigo, Faça e Venda, Manequim, Maneguim Noiva, Minha Novela, Ti Ti Ti, Viva Mais! Fundação Victor Civita: Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 4, nº 197, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. Assinatura: Sua satisfação é a sua garantia. Você pode interromper a assinatura a qualquer momento, sem sofrer nenhum ônus. Mediante sua solicitação você terá direito à devolução do valor correspondente aos exemplares a receber, devidamente corrigido de acordo com o índice oficial aplicável. Edições anteriores: Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuídora Nacional de Publicações, São Paulo. RECREIO não admite publicidade redacional. Código DINAP - 12788/1. Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-704-2112.

www.abrilsac.com Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121, Demais localidades: 0800-701-2828

Av. Nações Unidas, 7221 - 6º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP



CIOD



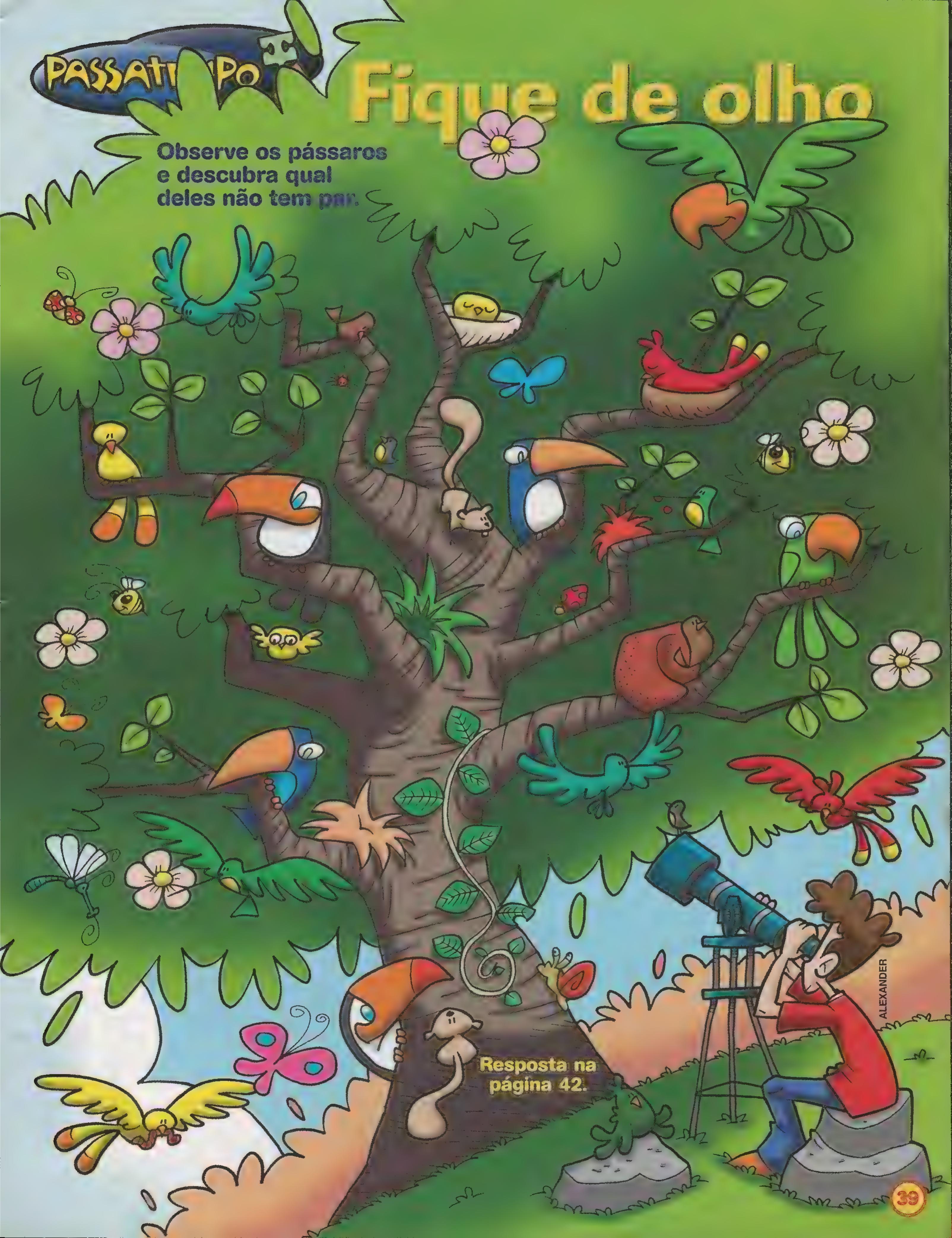


Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emílio Carazzai, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

www.abril.com.br



ESCREWA PARA A GENTE:

RECREIO
Av. das Macoes
Unidas, 7221

GORRESO E

8º andar São Paulo • SP CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@
atleitor.com.br

Oi! Adoro os testes e as poesias do Era Uma Vez.

TAMYRIS M. PADILHA CAXIAS DO SUL - RS Este é o Kayc Rabello Simao, de 8 anos.

As sapecas na árvore são amigas da Ana Cristina Ladeira.

BELO HORIZONTE - MG









A Isabela
Souza criou um
personagem para
a RECREIO.

SÃO PAULO - SP

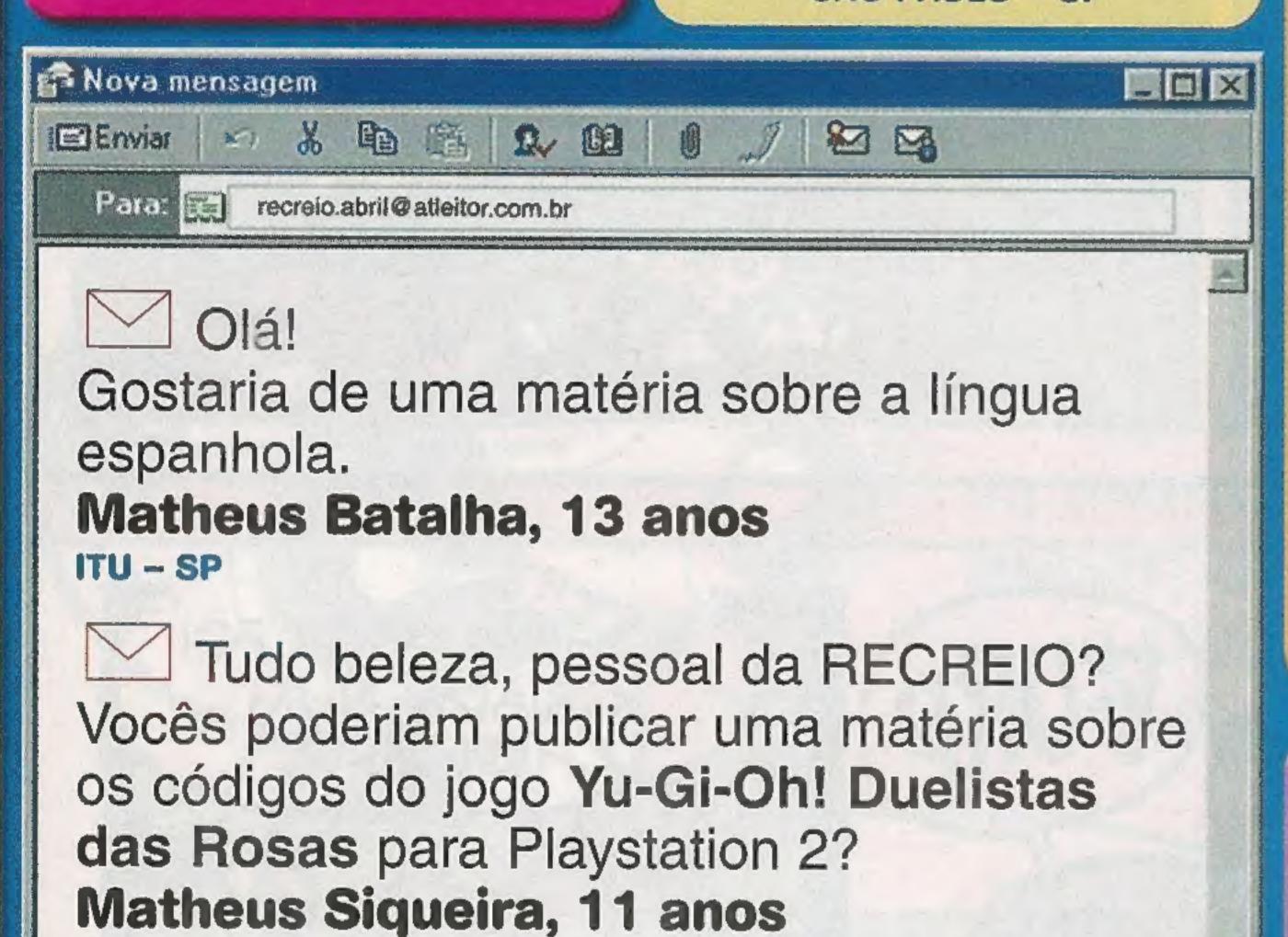


O Luiz Guilherme, de 11 anos, quer mais experiências e tirinhas.

CURITIBA - PR

Eu queria que vocês lançassem pedras que virassem dinos.

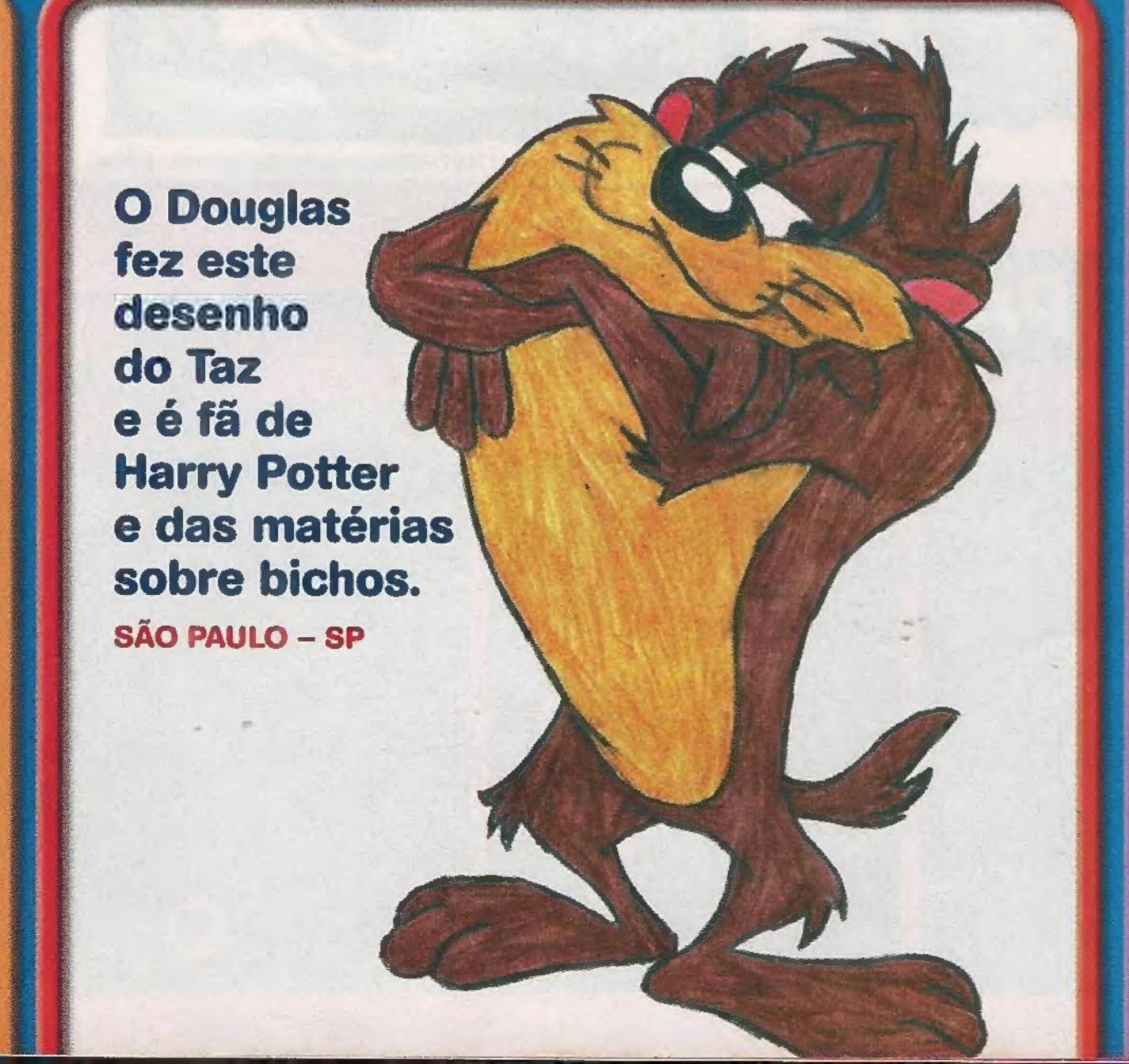
LUCAS CASSEMIRO SENA SÃO PAULO - SP





Esta é a Amanda Buzaldo Padilha, de 6 anos, com a sua coleção. VITÓRIA - ES O Gabriel Antônio, de 7 anos, adora escavar as pedras ROCKANIMAL

CONSELHEIRO LAFAIETE - MG





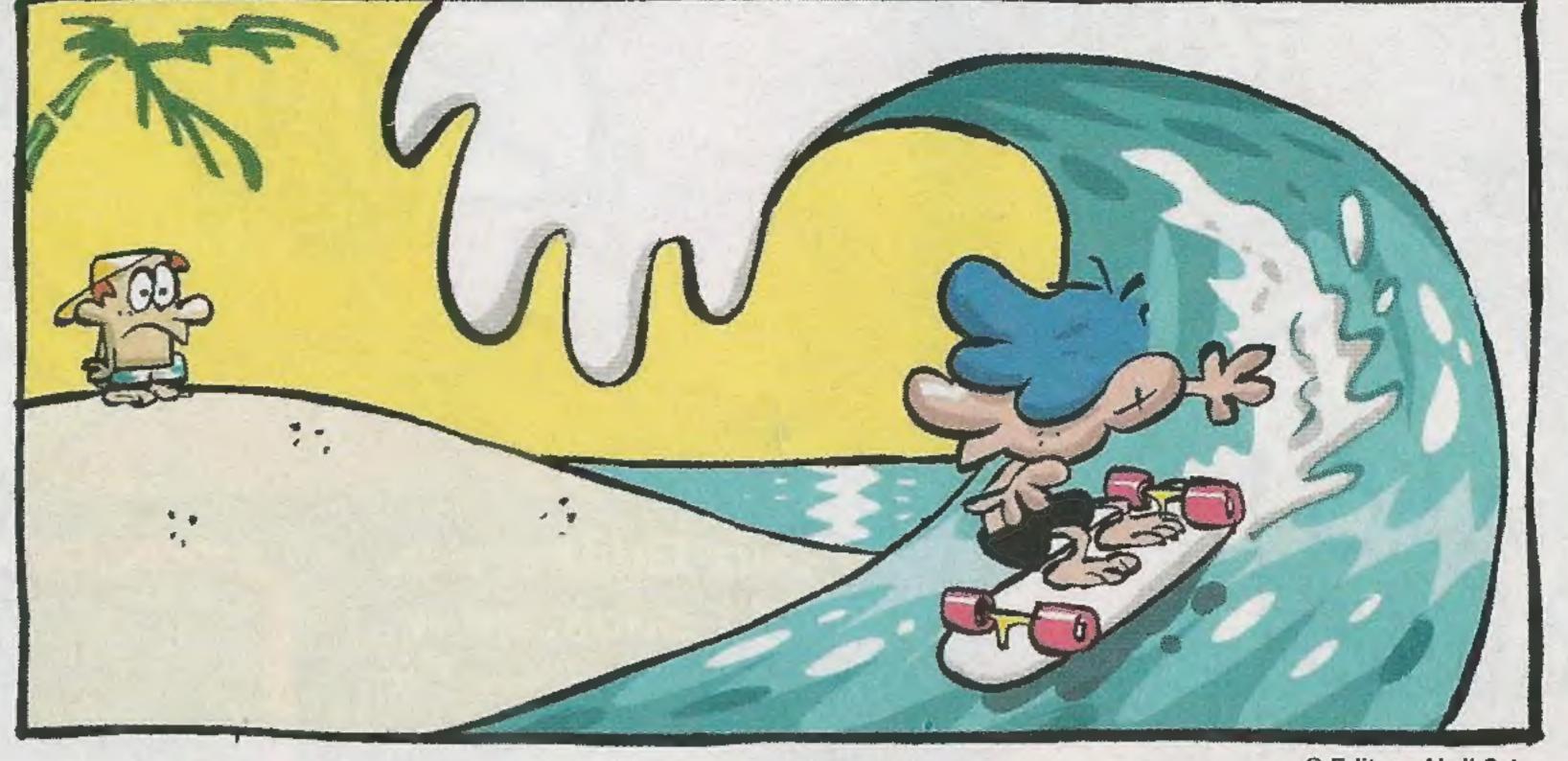


Animatiras

Bichos

Namãe





© Editora Abril S.A.





© 2003 United Features Synd./Interc. Press

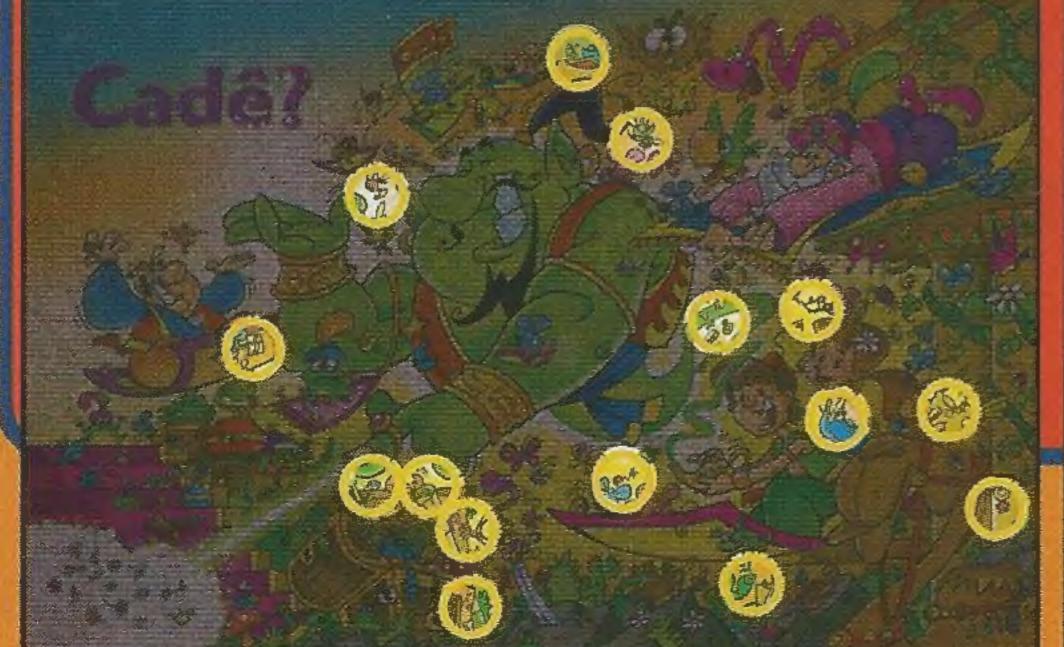




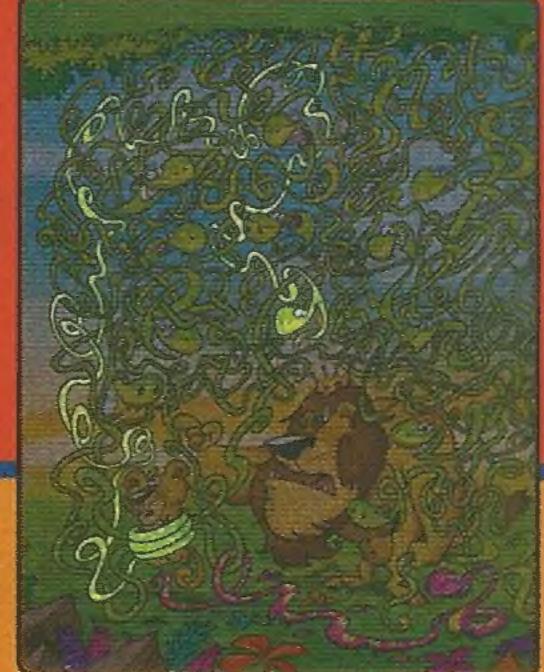
© 2002 United Features Synd./Interc. Press

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

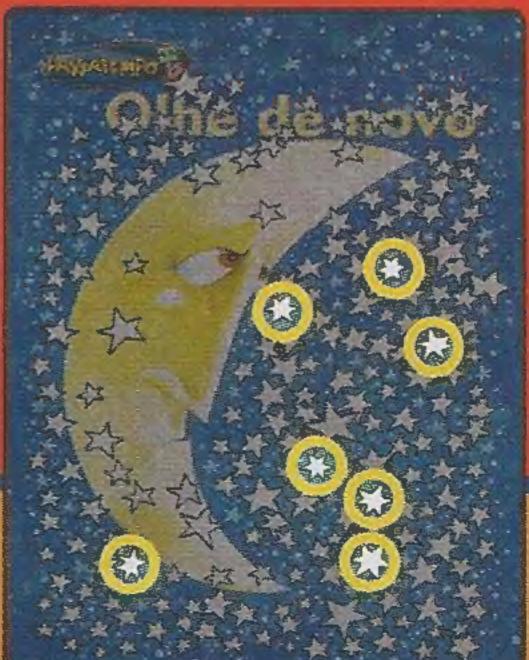
Páginas 22 e 23



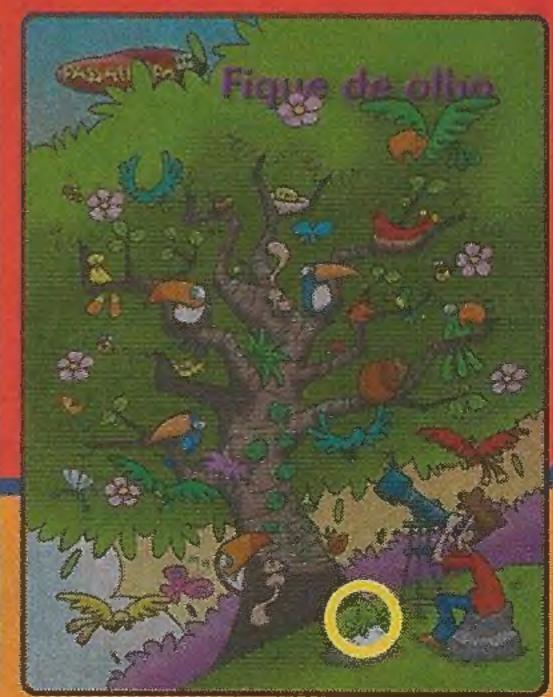
Página 25



Página 37



Página 39



Tem RECREIO na rede!



Esta semana:

HORA DO RECREIO

Entre e assista ao seu canal preferido: teatro, conto, atividades e entrevistas especiais.



FLORZINHA E DOCINHO Veja dicas para curtir

Veja dicas para curtir as aventuras das Meninas Superpoderosas em video e DVD e saiba mais sobre as heroinas.



CLUBE RECREIO

Figue sócio e deixe suas férias ainda mais divertidas. É grátis!

Escolha um e cuide dele com carinho.

BICHINHO VIRTUAL

MÚSICA EMBAIXO D'ÁGUA

Beluga, a baleia cantora, está no site para você ver e ouvir!



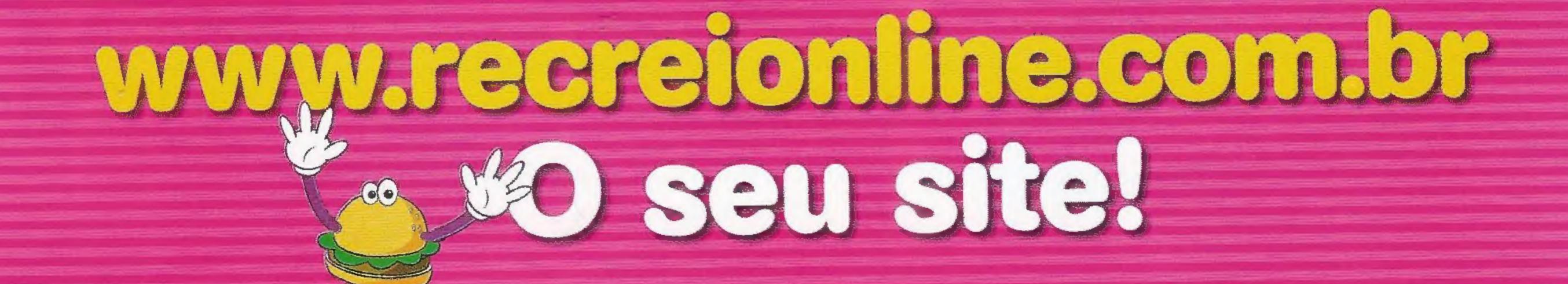
e mais...

Piadas

Testes

Horoscopo

Jogos)





Vantagens de ter a lingua verde:

uma ótima desculpa para comer mais gelátina. Você está ficando verde de fome.



Gelatinas 1, 2, 3 e Já Dona Benta. Você come e ainda por cima se diverte. A de Maçà Verde pinta a lingua de verde, a de Tutti Frutti pinta de azul. É ainda tem mais sele sabores diferentes para você. Peça já para a manãe.

0800-557105 www.donabenta.com.br/123eja